FROMSOFTWARE

株式会社フロム・ソフトウェア

©2009 FromSoftware, Inc.

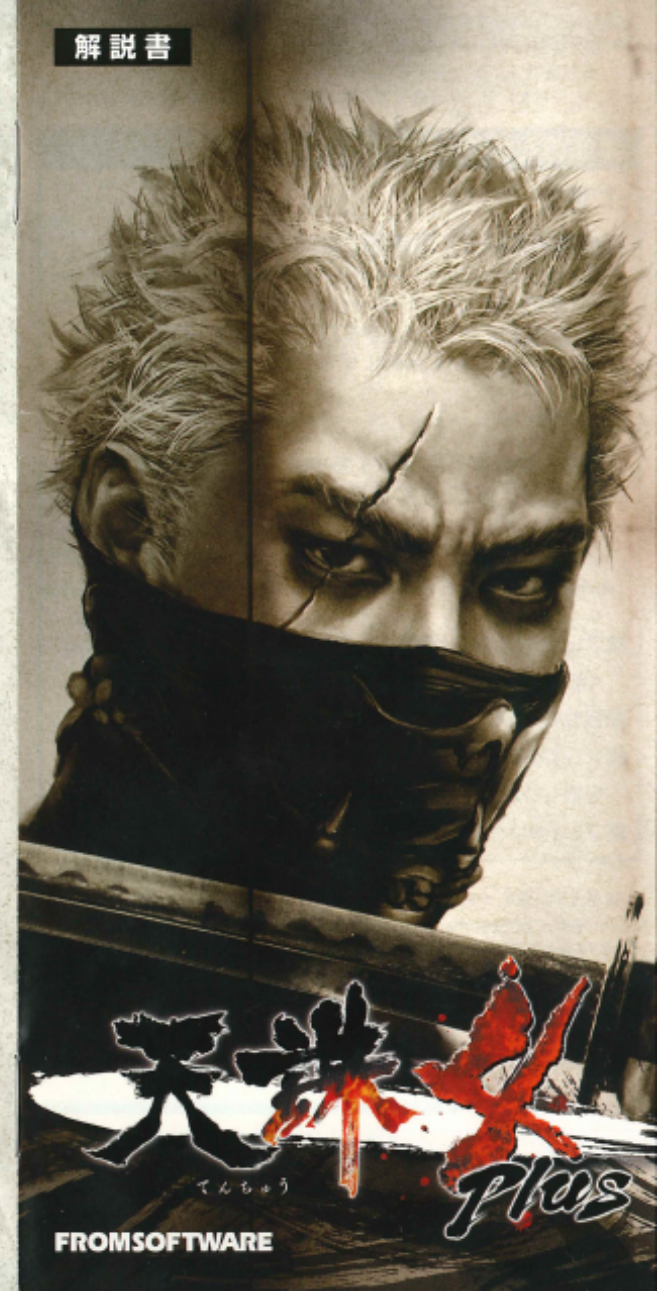
Developed by ACQUIRE
株式会社 アクワイア

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントを使用しています。
フォントワークスの社名、フォントワークスフォントの名称は、フォントワークス株式会社の商標または登録商標です。
FMOD : FMOD Sound System, copyright © Firelight Technologies Pty. Ltd., 1994-2009.
Havok : 天誅4 Plus uses Havok®.
©1999-2009 Havok.com Inc (or its licensors). All Rights Reserved.

havok

ULJM 08027

解説書



天誅4 Plus
てんちゅう

FROMSOFTWARE

このソフトウェアの解説書およびPSP® (PlayStation®Portable)の取扱説明書に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。解説書および取扱説明書は大切に保管してください。
小さいお子さまには、保護者の方がお読みのうえ、安全にお使いください。

健康のためのご注意

⚠警告

光の刺激によって引き起こされる発作について

点滅を繰り返す画面や、その他の光の刺激によって、まれに、目の痛み、視覚異常、偏頭痛、けいれんや意識障害(失神など)などの症状(光感受性発作)が起きることがあります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。

⚠注意

こんなときはすぐにプレイを中止する

上記の症状に加え、頭痛、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときや、目、耳、手、腕、足など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。

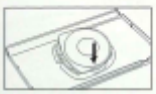
- **プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけ画面から離れてください。**
- **疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。**
- **プレイするときは健康のため、1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。**
- **プレイ中に体調が悪くなったら、すぐにプレイをやめてください。**

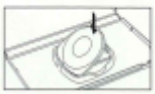
使用上のご注意

●このソフトウェアはPSP® (PlayStation®Portable)専用です。他の機器で使うと、機器やUMD®が故障する原因となることがあります。●ディスクに傷を付けないよう、ていねいに扱ってください。傷が付くとプレイできなくなることがあります。●暖房器具の近くや車中など、高温／多湿になるところに置かないでください。●裏面の開口部(UMD®の記録面:図参照)にさわらないでください。誤ってディスクの記録面に汚れが付いた場合は、柔らかい布で軽くふいてください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。



UMD®の取り出し／収納方法





UMD®を取り出し／収納するときは、指などを挟まないよう十分注意してください。

"PS"、"PlayStation"、"PSP"、"UMD" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
"MS"、"Memory Stick Duo" and "Memory Stick PRO Duo" are trademarks of Sony Corporation.

ULJM 08027

PSP® (PlayStation®Portable)のアップデートについて

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントからのお知らせ

この"UMD"には、PSP® (PlayStation®Portable)のアップデート(更新)データが含まれています。ゲームを起動してアップデートを促す画面が表示されたときは、アップデートが必要です。

PSP®のアップデートを実行する

"UMD"をPSP®本体にセットすると、ホームメニューの[ゲーム]に、アップデートデータが右のようなアイコンで表示されます。アップデートアイコンを選択し、画面の指示に従って操作すると、PSP®のシステムソフトウェアをアップデートできます。



■アップデートを始める前に、次のことをしてください。
・バッテリーが充電されていることを確かめる。
・ACアダプターをつなぐ。

■アップデート中に電源を切ったり、"UMD"を抜いたりしないでください。
アップデートが中断されると、故障の原因となります。

アップデートが成功したことを確かめるには

ホームメニューの「設定」を選んで、「本体設定」から「本体情報」を表示します。「システムソフトウェア」にアップデートデータのバージョン番号が表示されていれば、正しくアップデートされています。

PSP®のアップデート機能について詳しくは、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントのインフォメーションセンターにお問い合わせください。

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント　インフォメーションセンター
http://www.jp.playstation.com/support/
TEL 0570-000-929(PHS、一部のIP電話でのご利用は 03-3475-7444) 受付時間10:00~18:00

このたびは PSP® (PlayStation®Portable) 専用ソフト『天誅４ Plus』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方法、使用上の注意など、この解説書をよくお読みになった上で、正しい使用方法でお楽しみください。

※UMD® はキズやホコリに弱いので大切に使用してください。

目次

2 操作方法（メニュー）
3 基本アクション
9 ゲームの始めかた
10 本編任務
17 片手業任務
18 各種設定
20 オンライン任務

※解説書内で使用しているゲーム画面は開発中のものです。実際の画面とは多少異なる場合があります。

操作方法（メニュー）

おもにメニュー画面での操作方法を説明します。アクションに関する操作方法は3～8ページをご覧ください。

PSP® (PlayStation®Portable)



Lボタン
キャラクター選択
(→10ページ)

ワイヤレスLANスイッチ
オンライン任務(→20ページ)

Rボタン
キャラクター選択
(→10ページ)

方向キー
項目などの選択

△ボタン
集めたマップの表示 (→10ページ)
忍具の携行解除 (→10ページ)

○ボタン
決定



アナログパッド
項目などの選択

SELECTボタン
任務選択画面へ移行
(→20ページ)

STARTボタン
タイトル画面
　メインメニュー画面を表示
　(→9ページ)
ゲームプレイ中
　ポーズメニューを表示
　(→13ページ)

□ボタン
片手業任務で任務の表示送り
(→17ページ)
本編任務で携行する忍具の選択
(→10ページ)

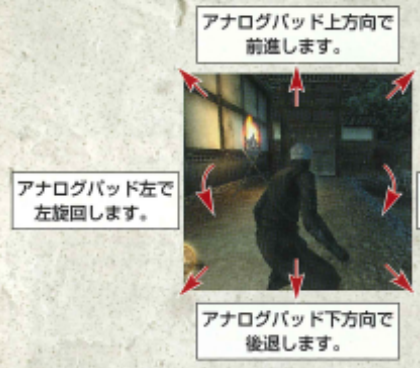
×ボタン
キャンセル
1つ前の画面へ戻る

基本アクション

解説書内で紹介している操作説明は、ゲーム開始初期状態のものです。キーコンフィグの変更については19ページをご覧ください。

歩く

基本的な移動方法の説明です。



走る

Lボタンを押したままアナログパッド上方向。



横歩き（水平移動）

Lボタンを押したままアナログパッド左（右）。



ジャンプ

ジャンプに関する説明です。



×ボタンを押すとジャンプします。アナログパッドを上方向に入力しつつ×ボタンを押すと、前方向にジャンプします。

疾風

疾風は敵が近くでこちらを向いていなければ見つかりませんが、半疾風は距離に関係なく見つかる場合があります。



Rボタンを押したまま、黒いもやがある草むらの方向へアナログパッドを入力します。



Rボタンを押したまま、半疾風したい方向へアナログパッドを入力します。

必殺

敵を一撃で倒す必殺の説明です。



敵に気づかれずに近づいて□ボタンを押すと、必殺が行えます。その後、画面の指示に従ってアナログパッドを入力すると、必殺の演出が変わります。

壁アクション

壁を利用したさまざまなアクションの説明です。



壁の近くで○ボタンを押すと、壁に張りつけます。なお、張りつき中に×ボタンを押すと、張りつきをやめます。

壁張りつき中に…



アナログパッド上下で、奥や手前に移動します。



Lボタンを押すと向きを変えます。



壁の端で○ボタンを押すと、壁から顔を出して奥を覗き込みます。×ボタンを押すと、覗き込みをやめます。



覗き込み中に○ボタンを押すと、壁張りつきをやめて覗き込んだ方へ飛び出します。

ぶら下がる

壁や梁などにぶら下がるアクションの説明です。

ぶら下がり



壁や梁などの、ぶら下がれる場所のそばで○ボタンを押すとぶら下がります。アナログパッド下、または×ボタンを押すと下へ降ります。

ぶら下がり中に…

右（左）移動



アナログパッド左右で、ぶら下がったまま左右に移動します。

登る



アナログパッド上で登ります。梁の上では、アナログパッドで移動することができます。

振り子運動



梁にぶら下がっているときに○ボタンを押すと振り子運動をします（特定の場所でのみできます）。振り子運動中に×ボタンを押すと、振り子運動をやめます。

振り子飛び



振り子運動中にタイミング良く○ボタンを押すと、前方へジャンプします。近くにぶら下がれる場所がある場合は、そこへぶら下がることができます。

特定の場所でのアクション

特定の場所で行えるアクションの説明です。

押入れ入り



押入れのそばで○ボタンを押すと、押入れの中に隠れます。

隙間入り込み



人が入り込めそうな場所で○ボタンを押すと、その隙間に隠れます。

物入り



大きなツボなどのそばで○ボタンを押すと、その中に隠れます。

角張りつき



部屋の隅などで×ボタンを押すと、角に張りつきます。

※このほかにも、特定の場所で行えるアクションがあります。

対象物に対してのアクション

物や倒した人物に対して行えるアクションの説明です。

物（人）担ぎ



物や倒した人物のそばで○ボタンを押すと担ぐことができます。担ぎ中にアナログパッドを入力すると、そのまま移動することもできます。

担ぎ中に…

（担いでいた人や物を）おろす



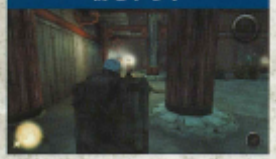
×ボタンを押すと、担いでいた人や物をその場におろします。

（担いでいた物を）投げる



○ボタンを押すと、担いでいた物を投げます。ただし、人を投げることはできません。

物をずらす



特定の物に向かってアナログパッドを入力すると、物を押すことができます。

火消し



ろうそくなどのそばで○ボタンを押すと、息を吹きかけて火を消すことができます。

ゲームの始めかた

PSP® (PlayStation®Portable) に『天誅４Plus』のUMD®をセットして本体右側にあるPOWER/HOLDスイッチを入れると、タイトル画面が表示されます。



メインメニュー

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、メインメニュー画面が表示されます。アナログパッドまたは方向キー左右で項目を選び、○ボタンで決定します。



本編任務	主人公の力丸や彩女を操作して、与えられた任務をこなしていくモードです。本編任務を進めると物語が進行します。（→10ページ）
片手業任務	提示された目的を達成するとクリアとなる小規模任務のモードです。（→17ページ）
オンライン任務	ワイヤレスLAN通信（アドホックモード）により、パートナーと協力して任務を行うモードです。（→20ページ）
各種設定	ゲームのプレイ環境などを設定・変更できるモードです。（→18ページ）

本編任務

主人公である力丸や彩女を操作して、プレイすることになります。本編任務をプレイすることで、物語が進んでいきます。

任務選択画面

操作するキャラクターやプレイしたい任務などを選択します。任務を選んで○ボタンを押すと、任務が始まります。

MAP PIECE

これまで集めた地図の欠片が表示されます。

CHARACTER SELECT

LボタンまたはRボタンを押すことで、使用するキャラクターを変更できます。キャラクターを変更すると、選択可能な任務も変わります。ただし、力丸で一定数の任務をクリアしていないと彩女は選択できません。



任務

選択されたキャラクターがプレイできる任務が表示されます。アナログパッドまたは方向キー上下で選択して、○ボタンで決定します。



クリアしたことのある任務は、クリア時の成績が表示されます。(→16ページ)

携行忍具

□ボタンを押すと、任務に持っていく忍具を選択できます。アナログパッドまたは方向キー左右で忍具を選択し、○ボタンで決定します。携行できる忍具は3種類までです。



○ボタン ・携行する忍具を決定
・携行する数を増やす

✕ボタン ・携行する数を減らす

△ボタン ・携行の解除

ゲーム画面の見かた

忍具

現在所持している忍具です。忍具は最大3種類まで所持できます。落ちている忍具に近づくと、自動的に忍具を拾います。



方向キー左右で忍具を選択し、方向キー下で忍具の装備、✕ボタンで解除します。

選択中の忍具の使用可能回数

携行忍具の入れ替え

4種類めの忍具を携行するときは、選択中の忍具と入れ替えることになります。方向キー左右で入れ替えたい忍具を選択し、方向キー上を押すと忍具が入れ替わります（入れ替えできない忍具もあります）。





気配メーター





敵の察知具合や距離を表します。敵が近づくにつれ星が輝きを増し、更に近づくと星と月が一緒に点滅します。

方位磁石

操作キャラクターの向きに対して、目的地がどの方向にあるのかを示します。

青い炎はそのエリアのゴール地点を示します。たどり着くと次のエリアへ進めます。



無		敵に気づかれておらず、安全な状態を表します。この状態であれば、敵に近づいても気づかれません。
気配		敵に見つかってはいませんが、気配は感じ取られています。このまま近づくのは危険な状態です。
緊張		敵の警戒心が強い状態にあります。姿を見せなくても、音をたてるなどすると見つかる状態です。(→14ページ)
発覚		完全に敵に見つかった状態で、敵が襲いかかってきます。(→14ページ)

暗鬼

黒い影がある場所に隠れることを暗鬼と言います。暗鬼中はそばまで近づかれない限り敵に見つかることがありません。ただし暗鬼中であっても、走ると敵に見つかる可能性があります。



暗鬼中は、キャラクターが黒くなります。

心眼

△ボタンを押しているあいだ、周囲の状況などを知ることができる心眼が使えます。心眼では、普段見えないものを見ることができます。心眼中にアナログパッドを入力することで、操作キャラクターを中心に周囲を見渡せます。





進むべき方角を示します。足跡を辿るとゴールへ近づけます。



敵の視線です。視線に触れると、敵に見つかる可能性があります。

ポーズメニュー

STARTボタンを押すと、ゲームを一時中断してポーズメニューを表示します。アナログパッドまたは方向キー上下で項目を選択して、○ボタンで決定します。



ポーズを解く	ポーズメニューを閉じて、ゲームを再開します。
ゲームの中断	現在の内容をセーブしてタイトル画面へ戻ります。セーブしたデータからゲームを再開した場合は、中断したエリアのスタート地点から始まります。
任務のやり直し	任務を初めからやり直します。それまで使用したり入手したりした忍具は、任務開始時の状態に戻ります。
各種設定	ゲームのプレイ環境などの設定を変更できます。（→18ページ）
ゲーム終了	ゲームを終了してタイトル画面へ戻ります。【ゲームの中断】と違って、プレイ中の任務内容はセーブされません。

※セーブするには、"メモリースティック デュオ" または "メモリースティック PRO デュオ" をPSP®本体にセットしておく必要があります。また、セーブデータを作成するには128KB以上の空き容量が必要です。

※【片手業任務】の場合は、【ゲームの中断】が【任務選択画面へ】に替わり、選択すると任務を締めて任務選択画面へ戻ります。

疑心と発覚



敵の視界に入ったり、物音をたてたりすると、周囲を警戒する疑心の状態になります。敵が疑心中に不用意に動いたり音をたてたりすると、敵に見つかる（発覚になる）ことがあります。

隠れる



しばらくのあいだ隠れていると、敵の疑心状態が解除されます。

発覚



忍具を使用

煙玉を所持している場合は、○ボタンで煙玉を使用してそのエリアのスタート地点へ戻ります。忍者刀を所持しているとき、煙玉がない（使わなかった）場合は、チャンバラになります。
（→15ページ）

空蝉の術

着ている上着を利用して自動的に術を使用し、そのエリアのスタート地点へ退避します。
（→15ページ）

任務失敗

回避手段がないと、敵に倒されて任務失敗となります。
（→16ページ）

発覚したときの対処の優先順位は
以下の通りです。
煙玉＞チャンバラ＞空蝉の術＞任務失敗

チャンバラ

敵に発覚したとき、**忍者刀を所持している**とチャンバラになります。攻撃と防御が交互に行われ、最終的に敵の体力ゲージを0にするか、とどめを刺せれば勝ちとなります。

防御ガイド

表示されるガイドにあわせてアナログパッドを入力します。



ENEMY

敵の体力ゲージで、攻撃を当てるたびに体力ゲージが減ります。

刀の耐久ゲージ

防御時に角度がずれていると、ゲージが減ります。

TENCHUゲージ（反撃ゲージ）

敵の攻撃を防御するとゲージが溜まり、ゲージがいっぱいになると攻撃可能になります。

攻撃



画面に表示される➡の方向にアナログパッドを入力しつつ□ボタンを押すと攻撃します。敵の体力ゲージがなくなったとき、画面に表示されるボタンを押すと、とどめが刺せます。

防御



攻撃が向かってくる方向にアナログパッドを入力すると防御します。攻撃と防御の角度が合っていれば刀の耐久ゲージは減りませんが、うまく防御できないとゲージは減り、全てなくなると負けです。

※完全に防御した瞬間にアナログパッドを別方向に入力し□ボタンを押すことで、すぐに攻撃が可能となる"いなし"を行うことができます。

空蝉の術

敵に見つかったとき、自動的に空蝉の術を使用してそのエリアのスタート地点へ退避します。ただし、上着がない場合は空蝉の術は使用されません。



※同じエリアで空蝉の術が使えるのは1回のみです。
※空蝉の術でなくなった上着は、次のエリアへ進むと自動的に復活します。

任務失敗



敵に見つかったとき何の対処もできない場合は、敵に斬られて任務失敗となります。その後、4つの項目が表示されます。アナログパッドまたは方向キー上下で項目を選び、○ボタンで決定します。

再挑戦	任務失敗したエリアのスタート地点から再挑戦となります。
ステージの始めから	その任務を始めからやり直します。
任務選択画面へ	任務選択画面へ戻ります。（→10ページ）
タイトル画面へ	タイトル画面へ戻ります。（→9ページ）

結果画面

その任務での目的を達成すると、結果画面が表示されます。任務中にとった行動内容に応じて成績が決まります。各項目は、いずれも6段階評価となります。



項目ごとの評価です。S、A、B、C、D、Eの6段階で評価されます。

成績の総合評価です。

時間経過	クリアするまでに要した時間です。クリア時間が短いほど高評価です。
発覚数	人に見つかった回数です。見つかった数が少ないほど高評価です。
殺害数	敵を倒した数です。倒した数が多いほど高評価です。

片手業任務

選択した任務によって目的が異なります。選択した任務の達成条件を満たすとクリアとなります。

任務選択画面

アナログパッドまたは方向キー上下で任務を選択し、○ボタンで決定します。本編任務と違い、携行忍具の選択はできません。

選択されている任務の達成条件です。
全滅：すべての敵を倒す
暗殺：指定された敵を倒す
到達：目的地に到達する

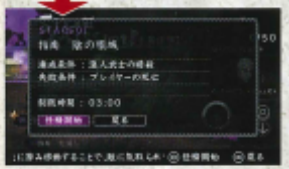
片手業任務をクリアした数が表示されます。



LボタンまたはRボタンで、操作キャラクターを変更できます。力丸専用、彩女専用のものがあります。

□ボタンを押すと、任務選択の表示送りができます。

プレイしたい任務を選択します。



選んだ任務の達成条件や失敗条件などが表示されます。【任務開始】を選ぶと任務が始まります。

ポーズメニュー

任務中にSTARTボタンを押すと、ゲームを一時中断してポーズメニューが表示されます。ポーズメニューの項目については13ページをご覧ください。

各種設定



ゲームのプレイ環境に関する設定を変更できます。アナログパッドまたは方向キー上下で項目を選択して、○ボタンで決定します。変更した内容を保存する場合は、【設定終了】選択後に【はい】を選んでください。

各項目内にある【設定終了】を選ぶと変更内容を反映させて設定を終了し、【初期設定】を選ぶと変更した内容を初期状態に戻します。

グラフィック

画面の表示物に関する設定を変更できます。

血表現
ゲームプレイ中の出血表現のON／OFFを設定できます。アナログパッドまたは方向キー左右で変更します。

チャンバラガイド
チャンバラ時のガイド表示／非表示／軌跡のみ、から設定します。アナログパッドまたは方向キー左右で変更します。

サウンド

ゲーム中に流れる音のボリュームを変更できます。各項目の設定変更は、アナログパッドまたは方向キー左右で行います。

BGMボリューム
ゲーム中に流れる音楽のボリュームを設定します。

SEボリューム
ゲーム中に流れる効果音のボリュームを設定します。

コントローラ設定

操作に関する設定を変更できます。各項目の設定変更は、アナログパッドまたは方向キー左右で行います。

キーコンフィグ
○ボタンを押すと、設定画面へ進みます。ボタン配置の設定を4種類の中から選びます。

カメラ縦操作
カメラの縦方向への操作方法を設定します。【通常】はアナログパッドを入力した方向にカメラが向き、【反転】は逆になります。

カメラ横操作
カメラの横方向への操作方法を設定します。【通常】は、アナログパッドを入力した方向にカメラが向き、【反転】は逆になります。

システム設定

ゲームの難易度やオートセーブに関する設定などを変更できます。各項目の設定変更は、アナログパッドまたは方向キー左右で行います。

難易度設定
ゲームの難易度を設定します。

オートセーブ設定
本編任務や片手業任務で、任務1つをクリアしたあとに自動的にセーブするかを設定します。

チュートリアル設定
チュートリアルを設定できます。【最初だけ】は、初めてのチュートリアルだけ【有り】になり、以降は【無し】になります。

HAYATE設定
ゲームメーカーロゴなどの表示をスキップすることが可能になります。

セーブ/ロード/削除

ゲームデータのセーブ、ロード、削除を行うことができます。

※セーブするには、"メモリースティック デュオ" または "メモリースティック PRO デュオ" をPSP®本体にセットしておく必要があります。また、セーブデータを作成するには128KB以上の空き容量が必要です。

おまけ

本編任務や片手業任務をクリアすることで、隠し要素が楽しめるようになります。

オンライン任務

アドホックモードによるワイヤレスLAN通信で、本ゲームを持っているプレイヤー1人と、協力して任務を行うモードです。

《用意するもの》	PSP® (PlayStation®Portable)	2台
	「天誅4 Plus」	2本

・PSP®本体のワイヤレスLANスイッチがONになっていることを確認してください。
・通信プレイ終了までワイヤレスLANスイッチをOFFにしないでください。
・プレイ中はすべてのプレイヤーが半径10m以内にいるようにしてください。

オンライン任務の始めかた



プレイヤー各自がメインメニューからオンライン任務を選び、○ボタンで決定します。

《一人で始める》 オンライン任務を一人でプレイすることができます。SELECTボタンで任務選択画面へ移行します（→21ページ）。

《自分からゲームを作成する場合》
STARTボタンを押して、パートナーを募集します。相手プレイヤーの参加を待ちます（ホスト）。





参加希望のゲストが表示されます。○ボタンでパートナーを決定すると、ゲストも同時に任務選択画面に移行します。

《相手のゲームに参加する場合》
パートナー募集をしているプレイヤーが表示されます。○ボタンでパートナーを選択します（ゲスト）。





パートナー選択がホストに受信されると、プレイヤー双方の名前が表示されます。ホストに認証されると任務選択画面に移行します。

任務選択画面へ…（→21ページ）

任務選択画面

ホストのみが任務を選択できます。プレイヤー各自で戦闘準備を済ませ、○ボタンを押すと任務が始まります。

Exp
任務で獲得した経験値が表示されます。△ボタンで成長画面に入れます。成長させたい能力に、経験値を割り当て、キャラクターを強化することができます。

CHARACTER SELECT
LボタンまたはRボタンを押すことで、使用するキャラクターを変更できます。パートナーと同じキャラクターを選択することもできます。



任務

携行忍具

ゲーム画面の見かた

基本の見かたは本編任務や片手業任務と同様です。

LIFE
空蝉の術を使える回数が表示されます。



忍具

敵の数

気配メーター

方位磁石



パートナーの位置を表しています。

近くにいる敵の位置を表しています。

正面　右　左　背後