FROMSOFTWARE



**公式ホームページにアクセスして、ユーザー登録しよう!**

公式ホームページ内の「メンバーズサイト」で登録してください!

登録無料

http://www.fromsoftware.co.jp/

**製品アンケートにご協力ください!**

http://members.fromsoftware.jp/

公式ホームページでユーザー登録をして、アンケートにご協力ください。

■詳しくは、公式ホームページでご確認ください。

ご回答いただきました内容は、弊社開発スタッフが検討し、より良い製品をユーザーの皆様にお届けできるよう活用させていただきますので、皆様の率直なご意見を是非お寄せください。

株式会社フロム・ソフトウェア

忍者活劇

# 天誅参 Portable

てんちゅう スリー ポータブル

FROMSOFTWARE

■公式ホームページ http://www.fromsoftware.co.jp/

ULJM 05505 ©2002, 2009 FromSoftware, Inc.

このソフトウェアの解説書およびPSP®（PlayStation®Portable）の取扱説明書に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。解説書および取扱説明書は大切に保管してください。
小さいお子さまには、保護者の方がお読みのうえ、安全にお使いください。

## 健康のためのご注意

### ⚠警告

**光の刺激によって引き起こされる発作について**

点滅を繰り返す画面や、その他の光の刺激によって、まれに、目の痛み、視覚異常、偏頭痛、けいれんや意識障害（失神など）などの症状（光感受性発作）が起きることがあります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。

### ⚠注意

**こんなときはすぐにプレイを中止する**

上記の症状に加え、頭痛、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときや、目、耳、手、腕、足など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。

- **プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけ画面から離れてください。**
- **疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。**
- **プレイするときは健康のため、1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。**
- **プレイ中に体調が悪くなったら、すぐにプレイをやめてください。**

### 使用上のご注意

●このソフトウェアはPSP®（PlayStation®Portable）専用です。他の機器で使うと、機器やUMD®が故障する原因となることがあります。●ディスクに傷を付けないよう、丁寧に扱ってください。傷が付くとプレイできなくなることがあります。●暖房器具の近くや車中など、高温／多湿になるところに置かないでください。●裏面の開口部（UMD®の記録面：図参照）にさわらないでください。誤ってディスクの記録面に汚れが付いた場合は、柔らかい布で軽くふいてください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。




### UMD®の取り出し／収納方法





UMD®を取り出し／収納するときは、指などを挟まないよう十分注意してください。

"♣","PlayStation","□△○×" and "UMD" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
"◆","Memory Stick Duo" and "Memory Stick PRO Duo" are trademarks of Sony Corporation.

ULJM 05505

このたびはPSP®（PlayStation®Portable）専用ソフト「忍者活劇 天誅 参 ポータブル」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方法、使用上の注意など、この解説書をよくお読みになった上で、正しい使用方法でお楽しみください。

※UMD®はキズやホコリに弱いので大切に使用してください。

## 目次


| | |
|---|---|
| 物語 | 二 |
| 操作方法 | 三 |
| ゲームの開始 | 四 |
| 主人公選択 | 五 |
| 忍具の選択 | 五 |
| ゲーム画面の見方 | 六 |
| 絵地図の見方 | 七 |
| 評価画面 | 八 |
| 任務選択 | 九 |
| 忍級 | 九 |
| 九字の印・奥義 | 九 |
| 主人公の操作 | 十 |
| 各種設定 | 十二 |
| 攻撃パターン一覧 | 十三 |





## PSP®（PlayStation®Portable）のアップデートについて

**株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントからのお知らせ**

この"UMD"には、PSP®（PlayStation®Portable）のアップデート（更新）データが含まれています。ゲームを起動してアップデートを促す画面が表示されたときは、アップデートが必要です。

**PSP®のアップデートを実行する**

"UMD"をPSP®本体にセットすると、ホームメニューの［ゲーム］に、アップデートデータが右のようなアイコンで表示されます。アップデートアイコンを選択し、画面の指示に従って操作すると、PSP®のシステムソフトウェアをアップデートできます。




■アップデートを始める前に、次のことをしてください。
バッテリーが充電されていることを確かめる。
ACアダプターをつなぐ。

■アップデート中に電源を切ったり、"UMD"を抜いたりしないでください。
アップデートが中断されると、故障の原因となります。

**アップデートが成功したことを確かめるには**

ホームメニューの「設定」を選んで、「本体設定」から「本体情報」を表示します。「システムソフトウェア」にアップデートデータのバージョン番号が表示されていれば、正しくアップデートされています。

※PSP®のアップデート機能について詳しくは、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントのインフォメーションセンターにお問い合わせください。

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント　インフォメーションセンター
http://www.jp.playstation.com/support/
TEL 0570-000-929（PHS、一部のIP電話でのご利用は 03-3475-7444）受付時間10:00~18:00

# 物語

時は戦国。
忍者が支配する世界を目指す忍者軍団「陽炎座」が、
まだ駆け出しの力丸たちの前に立ちはだかった。その戦いの中で、
敬愛する思師紫雲斎、兄弟子龍丸を失ってしまった二人。
悲しみにくれる彩女、名刀十六夜を手にし
東忍者の長となる力丸を横目に、
陽炎座四天王の一人「朱雀」として身を隠していた
「鬼陰」がついに正体を露にする…。

その陽炎座の騒乱から7年後、
力丸と彩女は郷田家に仕え、数々の任務をこなしていた。
そんな折、ついに身を潜めていた鬼陰が姿を現す。
必死の思いで鬼陰を倒すも、
その隙に郷田松之信の娘「菊姫」を
冥界の魔王、冥王にさらわれてしまう。
傷つきながらも菊姫を奪い返すことに成功した二人だったが、
力丸は菊姫を助ける為に、巨大な岩石に飲み込まれてしまう…。

そして、冥王の騒乱からちょうど一年が経ち、
つかの間の平和な時間を過ごしている郷田国。
しかし妖術士「天来」の出現より、
再び戦乱の炎がくすぶり始めていた…。



# 操作方法

## PSP® (PlayStation®Portable)




## ボタン操作一覧

| | |
|---|---|
| アナログパッド | 主人公の移動 |
| 方向キー | 【上】忍具・鉤縄を選択<br>【下】忍具・神命丹を選択<br>【左／右】忍具選択 |
| △ボタン | 忍具の使用 |
| □ボタン | 攻撃 |
| ○ボタン | 防御 |
| ×ボタン | 跳躍 |
| Lボタン | 注目（視線固定／敵補捉）<br>【押しながらアナログパッド】平行移動<br>【押しながらアナログパッド+×ボタン】任意の方向にステップ<br>【押しながら×ボタン】月面宙返り |
| Rボタン | 隠密（しゃがむ／壁に張り付く）<br>【押しながらアナログパッド】すり足移動<br>【押しながら×ボタン】反転<br>【押しながらアナログパッド+×ボタン】任意の方向に転がり移動<br>【死体の近くで押しながら+○ボタン】死体を引きずる |
| Lボタン+Rボタン | カメラを主人公視点に変更 |
| SELECTボタン | MAP表示／消去 |
| STARTボタン | 一時中断 |

※解説書内で使用しているゲーム画面は開発中のものです。実際の画面とは多少異なる場合があります。
また、すべての操作方法は初期状態のものとなります。

## ゲームの開始

PSP® (PlayStation®Portable)に『忍者活劇 天誅 参 ポータブル』のUMD®をセットして、本体側面にあるPOWER/HOLDスイッチを入れてください。タイトル画面でSTARTボタンを押すと、メインメニュー画面が表示されます。




**任務開始**

ゲームを開始／再開します。

**各種設定**

ゲームの様々な設定を行います。

**指南乃書**

主人公の基本アクションを見ることができます。「修行任務」を選択すると、用意された任務をこなしながらゲームの基本操作を確認することができます。

### ゲームのセーブについて

ゲームのセーブは任務終了後に行うことができます。
作成できるセーブデータは一つです（セーブするには、"メモリースティックデュオ"または"メモリースティック PRO デュオ"をPSP®本体にセットしておく必要があり、400KB以上の空き容量が必要です）。



## 主人公選択




プレイする主人公を選択してください。セーブデータがある状態で、タイトル画面から任務開始を選択し、プレイヤーを選択すると、その主人公のプレイを再開することができます。

## 忍具の選択




各任務を開始する直前に、忍具の選択画面になります。それぞれの特徴を見極め、任務にあった忍具を選択してください。アナログパッドでカーソルを移動し、◉ボタンで持っていく忍具を選択します。忍具は任務の評価で「忍術皆伝」に近いほど多く手にすることができます。
各主人公は、任務に向かうときに、忍具を最大6種類、合計15個まで携帯していくことができます。

# ゲーム画面の見方




**一 敵体力ゲージ**

敵がダメージを受けると敵の体力ゲージが表示されます。複数の敵にダメージをあたえると、その数だけ表示されます。

**二 九字ゲージ**

敵を忍殺で倒すことにより九字を獲得していきます。

**三 気配メーター**

主人公が感じている気配を示します。この気配を通して敵との距離、あるいは敵の状態を知ることができます。表示されている気配は、敵との距離が縮まるにつれて表示が大きくなり、気配の大きさをあらわす数値も100に近づきます。
また主人公は、敵の状態を気→視→殺（青）→殺（炎）の4段階で感じ取ることができます。詳しくは次項の「気配とは?」を参照してください。

**四 体力ゲージ**

主人公の体力をゲージと数値で表示します。主人公の体力は最大で100ですが、0になると死亡し、任務失敗となります。忍具の神命丹で回復させることができます。

**五 忍具**

主人公が任務に携帯している忍具の種類と数を表示します。Ⓐボタンで使用します。

**気配とは?**

敵との距離や状態、態度を表します。それぞれ重要な意味がありますが、敵意なきものにも反応しますので、誤って傷つけないように注意してください。





【気】主人公が敵の存在を感じている状態です。この時点では、敵は主人公の存在に気付いていません。敵との距離が縮まるにつれて表示が大きくなり、数値も100に近づきます。



【視】主人公が敵の視線を感じています。つまり、敵の視界に入ってしまった状態です。この時点では、敵は主人公の正体に気付いていないので、身を隠すなり距離を取るなどしてください。



【殺（青）】敵が警戒状態である事を主人公が感じています。敵は周囲の状況に応じてこの警戒状態になります。この状態は非常に発見されやすいので細心の注意を払って行動してください。しばらく身を隠すことで敵は警戒を解きます。



【殺（炎）】主人公が敵の殺意を感じている状態です。敵は完全に主人公の正体に気付いており、殺意を持って攻撃してきます。この状態は大変危険なので、敵を倒すか身を隠すか、とにかく即座に行動を起こしてください。

# 絵地図の見方

SELECTボタンを押すことにより、各任務に用意された絵地図を表示します。絵地図表示中でも主人公を操作することができます。



**赤の矢印**

主人公のいる場所と向いている方向を示します。

**赤、青、緑、黄、紫、黒の点**

忍具、五色米を置いたポイントが点滅します。迷いやすい任務では目印として活用してください。

**赤い点**

目的地を示しています。

# 評価画面



任務を無事終了した後、評価画面に移ります。基準点を450点とし、任務の行動により点数が増減します。高いほど評価が上がります。

| | |
|---|---|
| 忍殺 | 忍殺で殺した敵の数 |
| 斬殺 | 斬り殺した敵の数 |
| 発覚 | 発見された回数 |
| 非道 | 町人など敵ではないキャラを殺した数 |

この画面で◎ボタンを押すと、獲得忍具確認画面に移ります。

### 忍位について

評価が高い順に、5段階に分けられます。
忍術皆伝→上忍→中忍→下忍→門前払い



### 通常忍具

既に取得している忍具で増えたものが表示されます。

### 新規獲得通常忍具

任務の評価に対して、新たに獲得できた忍具が表示されます。これらは、次の任務の際に使用することができます。

### 特殊忍具

任務の評価が高いと、通常では取得できない忍具が入手できます。

### 新規獲得特殊忍具

忍術皆伝の評価を得ると、更に新たな特殊忍具を入手することができます。



# 任務選択

ゲームが進行している状態のセーブデータをロードし、任務選択画面に移ると既に完了している任務を選択することができます。アナログパッドでカーソルを移動させ、◎ボタンで任務を選択してください。




### 敵配置情報変更

一度完了している任務を選択するときに、敵の配置状態をアナログパッド左、右で選択することができます。新たな敵配置の任務を完了させることで、最大3個まで敵配置が出現します。同じ内容の任務でも異なった進み方を探さなければならなくなります。また、ひとつの敵配置に付き、評価も表示されます。

# 忍殺

主人公は、一撃で仕留める忍殺技を会得しています。忍殺は敵に気付かれない状態（気配メーターが気の状態）で近づき、◉ボタンを押すことで発動します。敵との向きで忍殺技が異なります。

# 九字の印・奥義

主人公は忍殺を行うと、九字ゲージが一定量増加します。
臨・兵・闘・者・皆・陣・列・在・前とゲージをすべて埋めると、各々の主人公が持つ奥義を取得することができます。

### 奥義

奥義は、各々の主人公の能力を引き出す技を会得できます。手に入れることで、行えるアクションが増えていきます。一度会得すればなくなることはありません。力丸、彩女は九字ゲージを共有していないので、それぞれ会得していく必要があります。
また、奥義を会得できるステージが決まっています。既に奥義を会得したステージからは新たな奥義を手に入れることはありません。

# 主人公の操作



### アナログパッド

入力した方向に主人公が移動します。縁などにつかまっている状態ではアナログパッド左、右でぶら下がり移動、上で登り、下で降りることができます。



### ○ボタン

身構えます。押しつづけることで敵の攻撃をガードします。
また、倒れている敵の側で、R ボタンを押した状態で○ボタンを押すと、敵を引きずることができます。



### ×ボタン

ジャンプします。ジャンプ中再び×ボタンを押すと、跳躍距離が伸びます。壁に向かってジャンプし、接触した瞬間に×ボタンを押すと壁を蹴り再びジャンプすることができます。



### △ボタン

刀を使用して攻撃をします。ボタンをタイミングよく押すことにより、連続攻撃が可能です。連続攻撃をする際にアナログパッドを入力すると、通常とは異なる攻撃が行えます（選択した主人公により段階や方法が異なります）。敵の攻撃が当たる瞬間に△ボタンを押すとつばぜり合いを行い、△ボタンを連打すると相手の体勢を崩すことができます。



### △ボタン

忍具を使用します。忍具は方向キー左右で選択してください。鉤縄、手裏剣、吹き矢などは、△ボタンを押しつづけることで照準が表示されます。アナログパッドで照準を合わせ、離すとその方向に発射します。



### R ボタン

しゃがみます。押している間アナログパッドを操作すると、しゃがんだ状態で移動します。しゃがんだ状態で×ボタンを押すと、前転し逆方向を向きます。アナログパッドとの組み合わせでその方向に転がる移動をします。壁などに隣接した状態で押すと壁に張り付くことができます。その状態でアナログパッドを左右どちらかに入力するとその方向に移動します。



### L ボタン

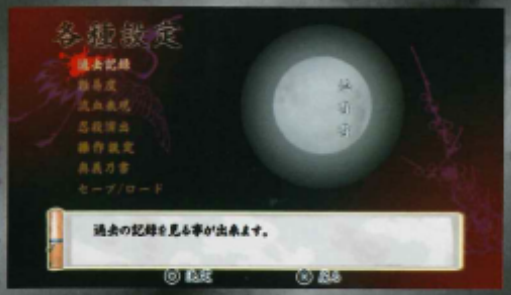
押している間アナログパッドを操作すると、同じ方向を向いたまま移動を行います。移動中に×ボタンを組み合わせると、アナログパッドを入力した方向に対してステップします。敵が近くにいるときに押すと、一番近い敵に向き、注目した状態で移動を行います。押しているときに、×ボタンを押すと、月面宙返りを行います。



### L ボタン+R ボタン

主人公の背面からの視点で周囲を見渡すことができます。壁に張り付いた状態で押すと、主人公から少し離れた箇所から周囲を見渡すことができます。

# 各種設定




**過去記録**

今までプレイした任務の成績が一覧で表示されます。

**難易度**

ゲームの難易度を選択します。

**流血表現**

ゲーム中での流血する演出の有／無を切り替えます。

**忍殺演出**

忍殺の際の演出の有／無を切り替えます。

**操作設定**

操作方法を変更することができます。

**奥義乃書**

力丸、彩女それぞれが会得した奥義の説明を見ることができます。

**セーブ／ロード**

ゲームデータのセーブとロードを行ないます。

※セーブするには、"メモリースティック デュオ"または"メモリースティック PRO デュオ"をPSP®本体にセットしておく必要があります。また、作成できるセーブデータは一つのみで、400KB以上の空き容量が必要です。



# 攻撃パターン一覧

## ◆力丸

| 攻撃 | コマンド |
|---|---|
| 基本連続技 | ●ボタン→●ボタン→●ボタン |
| 連続技分岐1 | ●ボタン→アナログパッド下+●ボタン |
| 連続技分岐2 | ●ボタン→●ボタン→●ボタン→アナログパッド下→●ボタン |
| しゃがみ攻撃 | R ボタン+●ボタン |
| 跳躍攻撃 | ジャンプ中に●ボタン |
| 突進攻撃 | 【L ボタン+アナログパッド上+×ボタン】後に●ボタン |
| 回転攻撃 | アナログパッド一回転+●ボタン |
| 特殊攻撃 | L ボタン+アナログパッド下+●ボタン |
| 投げ | アナログパッドを相手の方向へ入力+●ボタン |
| 追い打ち攻撃 | ダウン中の敵の近くで●ボタン |

## ◆彩女

| 攻撃 | コマンド |
|---|---|
| 基本連続技 | ●ボタン→●ボタン→●ボタン→●ボタン |
| 連続技分岐1 | ●ボタン→●ボタン→●ボタン→アナログパッド下+●ボタン |
| 連続技分岐2 | ●ボタン→●ボタン→アナログパッド下→●ボタン |
| しゃがみ攻撃 | R ボタン+●ボタン |
| 跳躍攻撃 | ジャンプ中に●ボタン |
| 突進攻撃 | 【L ボタン+アナログパッド上+×ボタン】後に●ボタン |
| 回転攻撃 | アナログパッド一回転+●ボタン |
| 特殊攻撃 | L ボタン+アナログパッド下+●ボタン |
| 投げ | アナログパッドを相手の方向へ入力+●ボタン |
| 追い打ち攻撃 | ダウン中の敵の近くで●ボタン |

## ◆鉄舟

| 攻撃 | コマンド |
|---|---|
| 基本連続技 | ●ボタン→●ボタン→●ボタン ※3回目の●ボタンは「たの攻撃」です。ボタンを押し続けている時間だけ攻撃力が上がります。 |
| しゃがみ攻撃 | R ボタン+●ボタン |
| 跳躍攻撃 | ジャンプ中に●ボタン |
| 突進攻撃 | 【L ボタン+アナログパッド上+×ボタン】後に●ボタン |
| 回転攻撃 | アナログパッド一回転+●ボタン |
| 特殊攻撃 | L ボタン+アナログパッド下+●ボタン |
| 投げ | アナログパッドを相手の方向へ入力+●ボタン |
| 追い打ち攻撃 | ダウン中の敵の近くで●ボタン |



