株式会社フロム・ソフトウェア

オフィシャルホームページ
http://www.fromsoftware.co.jp/

©2008 FromSoftware, Inc.

Developed by ACQUIRE 株式会社 アクワイア

DOLBY PRO LOGIC II
Dolby, Pro Logic, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

havok 天誅4 uses Havok™: ©Copyright 1999-2008. Havok.com Inc. (or its licensors). All Rights Reserved. See www.havok.com for details.

本ソフトウェアでは、株式会社フォントワークスジャパンのフォントを使用しています。フォントワークスジャパンの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、株式会社フォントワークスジャパンの商標または登録商標です。

ヌンチャクは任天堂の商標です。
Wii は任天堂の登録商標です。
Trademarks registered in Japan.

禁無断転載

Wii



天誅4

てんちゅう

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

RVL-RTNJ-JPN

FROM SOFTWARE

ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト『天誅4』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

健康上のご注意（必ずお読みください）

⚠ 警　告

- 健康のため、ゲームなどをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、身体が平常の使用の場合でも、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。もし、めまいや吐き気など、身体に異常を感じた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、お子様が使用される場合は、保護者の方が十分に注意を払ってください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕など身体の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームなどの操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、使用する前に医師に相談してください。
- Wiiリモコンの振動機能について、次のことに注意してください。
  - ・頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部にWiiリモコンを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
  - ・指、手、腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、絶対に使用をしないでください。症状を悪化させる恐れがあります。
  - ・長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
  - ・振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにしてください。振動設定のON/OFFに関しては、Wii本体取扱説明書（機能編 P.9）をご覧ください。
- 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。

使用上のご注意（必ずお読みください）

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。

⚠ 警　告

- **ゲーム中はWiiリモコンやヌンチャクをしっかり握り、手から離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。**
- **必ず専用ストラップを手首に通して、ストッパーで固定してください。また、ゲーム中にストッパーが緩んだり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度固定してください。**
- **ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りには何もないことを確認し、Wiiリモコンを振ったときでも、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。**
- **専用ストラップ［RVL-018］や任天堂のライセンス許諾を受けているストラップ以外は使用しないでください。**
- **ゲーム中、手が汗ばんできた場合は、ゲームを中断して、乾いたタオルなどで拭き取って使用してください。**
- **ストラップだけを握ってWiiリモコンを振り回すことは絶対にしないでください。また、ヌンチャクを振り回したり、首にかけたりしないでください。**
- **Wiiリモコンを使用する前に、ストラップが傷んでいないか点検してください。もし、ストラップが傷んでいる場合は、Wiiリモコンの使用を中止し、必ずストラップを交換してください。**
- 病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、絶対に使用しないでください。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方が使用される場合は、Wiiリモコンは心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- お子様がゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。

⚠ 注　意

- **Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを装着して使用されることをおすすめします。**

使用上のおねがい

- コントロールスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作することは避けてください。皮膚を痛めることがあります。
- コントロールスティックを乱暴に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたすおそれがありますのでご注意ください。

ディスクの取扱いについて

⚠ 注意

- このディスクはWii専用のディスクです。それ以外の機器では使用しないでください。機器の故障の原因や、耳などの身体に悪い影響を与える場合があります。
- ひび割れや変形、修復したディスクは使用しないでください。Wii本体内部でディスクが破損し、けがや故障の原因となります。
- ディスクを曲げたり無理な力を加えないでください。ディスクが破損し、けがの原因となります。
- ディスクやケースの上に重いものを置いたり落としたりしないでください。ディスクやケースが破損し、けがの原因となります。
- ディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。
- ディスクは絶対に投げないでください。けがや故障の原因となります。
- ディスクを廃棄する場合は、各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

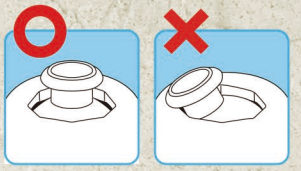
- 直射日光の当たる場所やストーブやヒーターなどの熱源のそば、湿気の多い場所やホコリの多い場所での使用や保管はしないでください。
- 密閉された自動車の中（特に夏期）などに長時間放置しないでください。
- Wii本体から取り出したディスクは、必ずケースに入れて保管してください。ケースに入れずに重ねたり、斜めに立てかけたりすると、傷やそりの原因となります。
- ディスクは、両面とも指紋、汚れ、傷などをつけないように取扱ってください。また、シールなどを貼り付けたり、鉛筆、ペンなどで文字や絵を書かないでください。
- ディスクを研磨しないでください。
- ディスクが指紋やホコリによって汚れている場合、正常にデータを読み込むことができない可能性があります。もし、ディスクが汚れてしまったときは、柔らかい布でディスクの中心から外の方向へ軽くふいてください。
- ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使用しないでください。
- お客様の誤ったお取扱いによりディスクに生じた傷、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。
- このディスクは、日本国内専用の表記のある日本国内仕様のWiiに対応しています。海外仕様のWiiでは使用できません。

ヌンチャクのニュートラルポジションと再設定機能

ヌンチャクのコントロールスティックのニュートラルポジション※の位置がずれ、正常に操作できなくなった場合は、次の操作を行ってください。

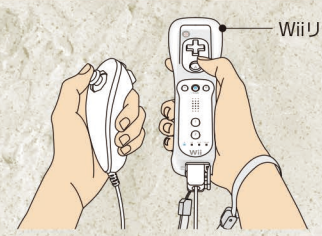
ヌンチャクのコントロールスティックを指から離し、接続したWiiリモコンのⒶ・Ⓑ・⊕・⊖を同時に約3秒間押し続けてください。

※ニュートラルポジションとは…
コントロールスティックが傾いていない状態の位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。本体の電源をONにするときなどにコントロールスティックが傾いていると、その状態が「ニュートラルポジション」に設定され、コントロールスティックが正常に操作できなくなります。



【ニュートラルポジション】

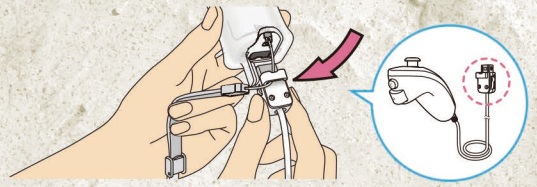
Wiiリモコンとヌンチャクの持ち方



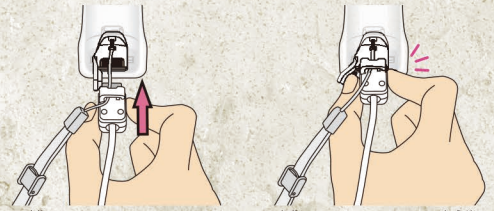
Wiiリモコンとヌンチャクの準備

※WiiリモコンにWiiリモコンジャケットを取り付ける方法については、Wiiリモコンジャケットの取扱説明書をご覧ください。

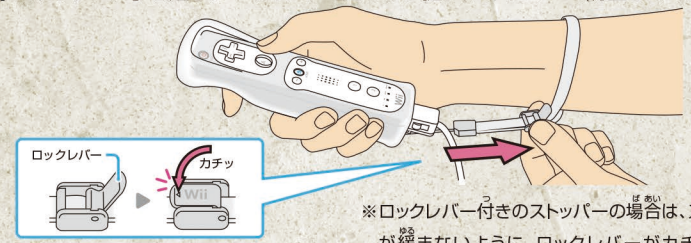
1. ヌンチャクのプラグのコネクタフックにストラップのひもを図のように通してください。



2. ひもを通した状態で、Wiiリモコンの外部拡張コネクタにヌンチャクのプラグを接続してください。



3. ストラップに手を通し、Wiiリモコンをしっかり握り、ストッパーで調整してください。



※ロックレバー付きのストッパーの場合は、ストッパーが緩まないように、ロックレバーがカチッと音がするまで押し込んでください。

4. もう一方の手でヌンチャクを持ってください。

Wii本体の機能更新について

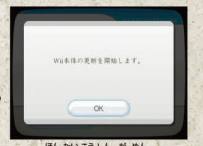
このディスクには、Wii本体に内蔵されているチャンネルを更新するデータや本ゲームソフトをプレイするためのデータが含まれています。このディスクをWii本体に挿入しても、Wiiメニューにゲームタイトルが表示されなかったり、「Wii本体の更新」と表示されている場合は、本体を更新する必要があります。

■機能更新の手順

「ディスクドライブチャンネル」を選んでください。本体更新画面が表示されます。「機能更新に関するご注意」をお読みいただき、「OK」を選んで更新してください。更新後、ゲームタイトルが表示され、ゲームを始めることができます。



【Wiiメニュー】



【本体更新画面】

- 更新する必要がない場合、本体更新画面は表示されません。
- 更新中に次のことはしないでください。本体の故障や、本体に保存されているデータが壊れる原因となります。
  - ・本体の電源をOFFにしたり、ACアダプタをコンセントから抜く。
  - ・本体のリセットボタンやディスクイジェクトボタンを押す。
  - ・本体を叩いたり、動かしたりする行為。

Wii本体を更新することにより追加される機能およびWii本体のバージョンの確認方法は、任天堂ホームページ（http://www.nintendo.co.jp/wii/support/）、または任天堂モバイル（http://nintendo.jp/）でご確認ください。

■機能更新に関するご注意

- 更新データは、Wii本体のシステムやチャンネル機能を更新するものです。
- 本ゲームソフトをプレイするために更新が必要な場合、自動的に更新用のプログラムが開始され、更新が完了すると自動的に再起動します。
- 更新には数分かかることがあり、再起動後に追加された機能のための設定が必要になることがあります。更新により、Wii本体のシステム機能や、Wiiチャンネル、Wiiメニューのデザイン、仕様などに追加や変更が生じる場合がありますので、ご了承ください。なお、Wii本体の各種設定内容や本体に保存されているデータはそのまま引き継がれます。

※ 改造したり、任天堂が推奨しない周辺機器やソフトウェアを使用したWii本体で機能更新をした場合、設定内容が初期化されたり、正常に更新されない可能性があります。

※ Wii本体に、通常の使用方法以外で作成されたデータ、または任天堂がサポートしていないデータが保存されていると、Wii本体の故障の原因となる恐れがあります。安心してご使用いただくため、Wii本体の機能更新時に、このようなデータを自動的に除去する場合があります。

目次

7 操作方法（メニュー）
8 基本アクション
14 ゲームの始めかた
16 本編任務
22 片手業任務
23 各種設定
25 忍問答

時は戦国――。

妖術士「天来」の騒乱から一年。
つかの間の平穏が訪れていた郷田の国。

しかし依然として領内では
不穏な動きが見え隠れしていた。

悪行を働く者、平穏を脅かす者、
やがて戦に加担する者までも現れる始末。
郷田藩領主である「郷田松之信」は、
これらの不穏な動きに危惧するも、
その背後に何者の力が存在するかを
未だ掴みかねていた。

そこで郷田家に仕える東忍流頭目「力丸」に、
くすぶり始めた不穏な影の調査を命じるのだった。

そんな折、家老「関谷」の提案で、
城下でも評判の易者を召還した。
しかしあろうことに、その易者によって
松之信の一人娘「菊姫」をさらわれてしまう。

すぐさま後を追う「彩女」。
力丸も菊姫の救出に向かおうとするも、
松之信に留意され、領内の不穏な動きへの調査を続行する。

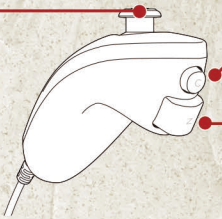
菊姫の誘拐と動き始めた騒乱の数々。
再び戦渦が郷田領内に垂れ込めようとしていた。

※取扱説明書中に使用しているゲーム画面は開発中のものです。
実際の画面とは多少異なる場合があります。

操作方法（メニュー）

おもにメニュー画面での操作方法を説明します。アクションに関する操作方法は8～13ページをご覧ください。

ヌンチャク

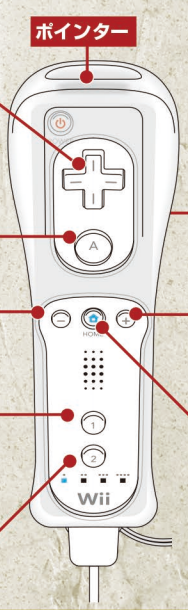


コントロールスティック
項目などの選択

Cボタン
片手業任務で任務の表示送り（→22ページ）

Zボタン
集めたマップの表示（→16ページ）

Wii リモコン



十字ボタン
項目などの選択

ポインター

Aボタン
決定

Bボタン
キャンセル
1つ前の画面へ戻る



－ボタン
忍具の携行解除（→16ページ）

＋ボタン
携行する忍具の選択
（→16ページ）

1ボタン
キャラクター選択（→16ページ）

HOMEボタン
HOMEボタンメニューの表示

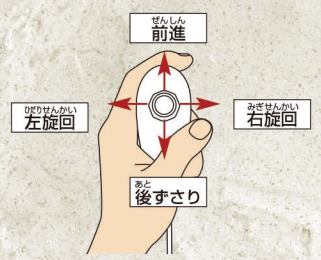
2ボタン
キャラクター選択（→16ページ）

※取扱説明書中で紹介している操作説明は、ゲーム開始初期状態のものです。
キーコンフィグの変更については24ページをご覧ください。

基本アクション

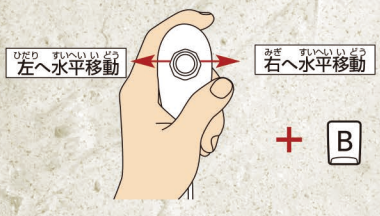
歩く

基本的な移動方法の説明です。



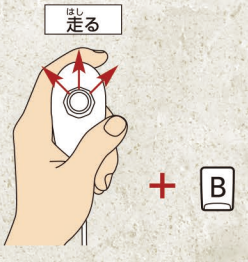
水平移動

Bボタンを押したまま
コントロールスティックを左右に倒す。



走る

コントロールスティックを上方向へ倒しながら
Bボタンを押す。



ジャンプ

ジャンプに関する説明です。

ジャンプ

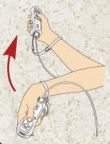




Wiiリモコンを上へ振るとジャンプします。

前方へジャンプ





走っている最中にWiiリモコンを上へ振ると、通常よりも高く前方へジャンプします。

疾風

短い距離を、すばやく低姿勢で移動します。疾風は敵に見つかりませんが、半疾風は状況によっては敵に見つかることがあります。

疾風





黒いもやがある草むらの方向へWiiリモコンを振ります。

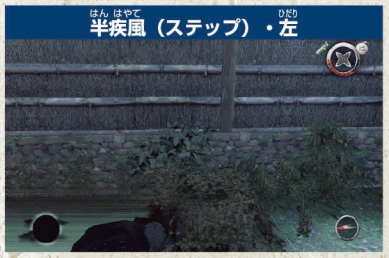
半疾風（ステップ）・前





Wiiリモコンを下に振ります。

半疾風（ステップ）・左





Wiiリモコンを左に振ります。

半疾風（ステップ）・右





Wiiリモコンを右に振ります。

必殺

敵を一撃で倒す必殺の説明です。





敵に気づかれずに近づいてAボタンを押すと、必殺が行えます。その後、Wiiリモコンを振る、またはヌンチャクを振ることで、必殺の演出が変わります。

壁アクション

壁を利用したさまざまなアクションの説明です。

壁張りつき



Ⓐ 壁の近くでAボタンを押すと、壁に張りつけます。なお、張りつき中にBボタンを押すと、張りつきをやめます。

壁張りつき中に…

奥（手前）移動



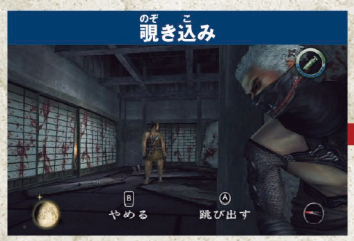
コントロールスティックを上下に倒すと、奥や手前に移動します。

反転



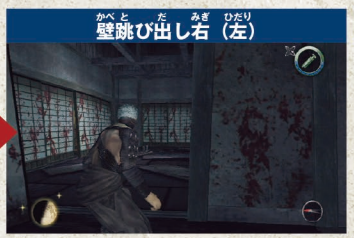
ヌンチャクを振ると、向きを変えます。

覗き込み



Ⓐ 壁の端でAボタンを押すと、壁から顔を出して奥を覗き込みます。Bボタンを押すと、覗き込みをやめます。

壁跳び出し右（左）



Ⓐ 覗き込み中にAボタンを押すと、壁張りつきをやめて覗き込んだ方へ跳び出します。

ぶら下がる

壁や梁などにぶら下がるアクションの説明です。

ぶら下がり



Ⓐ 壁や梁などの、ぶら下がれる場所のそばでAボタンを押すとぶら下がります。また、ジャンプすることでもぶら下がることができます。コントロールスティックを下に倒す、または、Bボタンを押すと下へ降ります。

ぶら下がり中に…

右（左）移動



ぶら下がり中にコントロールスティックを左右に倒すと、ぶら下がったまま左右に移動します。

登る



コントロールスティックを上に倒すと登ります。梁の上では、コントロールスティックで移動することができます。

振り子運動



梁にぶら下がっているときにWiiリモコンを縦に振ると振り子運動をします（特定の場所でのみできます）。

振り子飛び



Ⓐ 振り子運動中にタイミング良くAボタンを押すと、前方へジャンプします。近くにぶら下がれる場所がある場合は、そこへぶら下がることができます。

特定の場所でのアクション

特定の場所で行えるアクションの説明です。

荷馬車はりつき



荷馬車のそばでAボタンを押すと、荷馬車にはりついて隠れます。

押入れ入り



押入れのそばでAボタンを押すと、押入れの中に隠れます。

穴入り



穴のそばでAボタンを押すと、穴の中に隠れます。

隙間入り込み



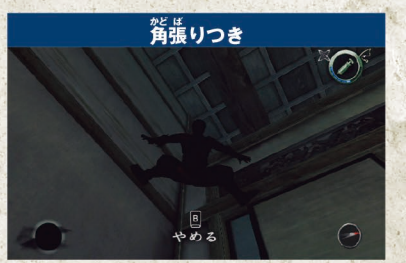
人が入り込めそうな場所でAボタンを押すと、その隙間に隠れます。

物入り



大きなツボなどのそばでAボタンを押すと、その中に隠れます。

角張りつき





部屋の隅などでWiiリモコンを上に振ると、角に張りつきます。

対象物に対してのアクション

物や倒した人物に対して行えるアクションの説明です。

物(人)担ぎ



物や倒した人物のそばでAボタンを押すと担ぐことができます。担ぎ中にコントロールスティックを倒すと、そのまま移動することもできます。

担ぎ中に…

(担いでいた人や物を)おろす



Bボタンを押すと、担いでいた人や物をその場におろします。

(担いでいた物を)投げる





Wiiリモコンを上(または下)に振ると、担いでいた物を投げます。ただし、人を投げることはできません。

物をずらす





特定の物に向かってコントロールスティックを倒すと、物を押すことができます。

火消し



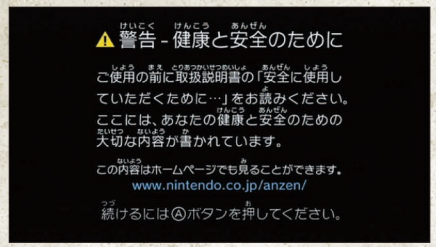
ろうそくなどのそばでAボタンを押すと、息を吹きかけて火を消すことができます。

ゲームの始めかた

Wii本体のディスクスロットに『天誅4』のWiiディスクを正しく挿入してください。
Wii本体の電源がONになります。

1 電源がONになると、右の画面が表示されます。内容を確認したらAボタンを押してください。

※Wii本体の電源をONにしてディスクを挿入しても、右の画面が表示されます。



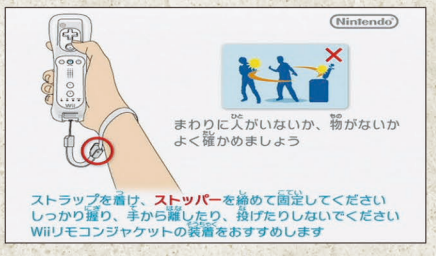
2 Wiiメニューから「ディスクドライブチャンネル」をポイントし、Aボタンを押してください。



3 チャンネル画面が表示されるので、「はじめる」をポイントしてAボタンを押してください。



4 ストラップ着用画面が表示されます。準備ができたらAボタンを押してください。



メインメニュー

初めに、画面輝度を調整（→23ページ）してAボタンを押すと、タイトル画面が表示されます。タイトル画面でAボタン、または＋ボタンを押すとメインメニュー画面が表示されます。コントロールスティックまたは十字ボタンの左右で項目を選び、Aボタンで決定します。



本編任務 主人公の力丸や彩女を操作して、与えられた任務をこなしていくモードです。本編任務を進めると物語が進行します。（→16ページ）

片手業任務 提示された目的を達成するとクリアとなる小規模任務のモードです。（→22ページ）

各種設定 ゲームのプレイ環境などを設定・変更できるモードです。（→23ページ）

主要人物紹介



主君、郷田松之信に忠誠を誓い、国に迫る脅威を未然に祓ってきた。過去の戦いで師の東紫雲斎と兄弟子龍丸を亡くし、以来東忍流忍者の頭目となる。後に冥王との死闘の末、行方不明になるも、その後、妖術使い天来の侵攻の際に帰還し見事に撃退する。忠義のために、あえて自らの手を汚し、業を背負って生きている。



天賦の才に恵まれ、わずか14歳にして東忍流の免許皆伝を与えられた才女。内乱で親同然の師である東紫雲斎と、慕っていた兄弟子龍丸が死に、忍である意識を失う。しかし、郷田の奥方の忘れ形見「菊姫」が自分を慕うのを想い、影より護り続けることを誓う。伝統に囚われない独自の技は誰からも一目置かれている。

本編任務

主人公である力丸や彩女を操作して、プレイすることになります。本編任務をプレイすることで、物語が進んでいきます。

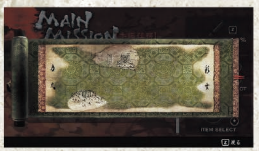
任務選択画面

操作するキャラクターやプレイしたい任務などを選択します。任務を選んでAボタンを押すと、任務が始まります。



MAP PIECE

これまで集めたマップが表示されます。



CHARACTER SELECT

1ボタンまたは2ボタンを押すことで、使用するキャラクターを変更できます。キャラクターを変更すると、選択可能な任務も変わります。ただし、力丸で一定数の任務をクリアしないと彩女は選択できません。

任務

選択されたキャラクターがプレイできる任務が表示されます。コントロールスティックまたは十字ボタンの上下で選択して、Aボタンで決定します。

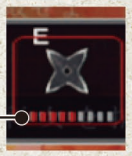


クリアしたことのある任務は、クリア時の成績が表示されます。(→21ページ)

携行忍具

＋ボタンを押すと、任務に持っていく忍具を選択できます。コントロールスティックまたは十字ボタンの左右で忍具を選択し、Aボタンで決定します。携行できる忍具は3種類までです。





忍具の数です。

Aボタン
・携行する忍具を決定
・携行する数を増やす

Bボタン
・携行する数を減らす

－ボタン
・携行の解除

ゲーム画面の見かた



方位磁石

操作キャラクターの向きに対して、目的地がどの方向にあるのかを示します。

青い炎はそのエリアのゴール地点を示します。たどり着くと次のエリアへ進めます。



忍具

現在携行している忍具です。忍具は最大3種類まで所持できます。落ちている忍具に近づくと、自動的に忍具を拾います。



十字ボタンの左右で忍具を選択、下で忍具の装備、Bボタンで解除します。

選択中の忍具の使用可能数

携行忍具の入れ替え



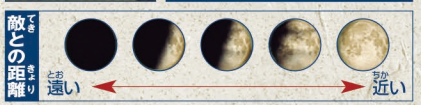
4種めの忍具を携行するときは、選択中の忍具と入れ替えることになります。十字ボタンの左右で入れ替えたい忍具を選択し、十字ボタンの上を押すと忍具が入れ替わります（入れ替えできない忍具もあります）。

気配メーター



近くにいる敵の位置を表しています。





無

敵に気づかれておらず、安全な状態を表します。この状態であれば、敵に近づいても気づかれません。

気配

敵に見つかってはいませんが、気配は感じ取られています。このまま近づくのは危険な状態です。

疑心

敵の警戒心が強い状態にあります。姿を見せなくても、音をたてるなどの行動をすると見つかる状態です。疑心は、一定時間が経過すると解かれます。(→19ページ)

発覚

完全に敵に見つかった状態で、敵が襲いかかってきます。敵の攻撃に対して、何らかの対処をする必要があります。(→19ページ)

暗鬼

黒い影がある場所に隠れることを暗鬼と言います。暗鬼中は敵に見つかることがありません。ただし暗鬼中であっても、走ると敵に見つかる可能性があります。

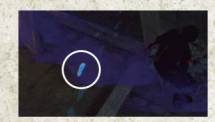


暗鬼中は、キャラクターが黒くなります。

心眼

Zボタンを押しているあいだ、周囲の状況などを知ることができる心眼が使えます。心眼では、普段見えないものを見ることができます。心眼中にコントロールスティックを操作することで、操作キャラクターを中心に周囲を見渡せます。





進むべき方角を示します。足跡を辿るとゴールへ近づけます。



敵の視線です。視線に触れると、敵に見つかる可能性があります。

ポーズメニュー

＋ボタンを押すと、ゲームを一時中断してポーズメニューを表示します。コントロールスティックまたは十字ボタンの上下で項目を選択して、Aボタンで決定します。

ポーズを解く
ポーズメニューを閉じて、ゲームを再開します。

ゲームの中断
現在の内容をセーブしてタイトル画面へ戻ります。セーブしたデータからゲームを再開した場合は、中断したエリアのスタート地点から始まります。

任務のやり直し
任務を初めからやり直します。それまで使用したり入手したりした忍具は、任務開始時の状態に戻ります。

各種設定
ゲームのプレイ環境などの設定を変更できます。(→23ページ)

ゲーム終了
ゲームを終了してタイトル画面へ戻ります。【ゲームの中断】と違って、プレイ中の任務内容はセーブされません。

※セーブするには、Wii本体保存メモリ内に1ブロック以上の空きが必要です。
※【片手業任務】の場合は、【ゲームの中断】が【任務選択画面へ】に替わり、選択すると任務を諦めて任務選択画面へ戻ります。

疑心と発覚



敵の視界に入ったり、物音をたてたりすると、周囲を警戒する疑心の状態になります。敵が疑心中に不用意に動いたり音をたてたりすると、敵に見つかる（発覚になる）ことがあります。

隠れる



しばらくのあいだ隠れていると、敵の疑心状態が解除されます。

発覚



忍具を使用



煙玉を所持している場合は、Aボタンで煙玉を使用してそのエリアのスタート地点へ戻ります。忍者刀を所持しているとき、煙玉がない（使わなかった）場合は、チャンバラになります。(→20ページ)

空蝉の術



着ている上着を利用して自動的に術を使用し、そのエリアのスタート地点へ退避します。
(→20ページ)

任務失敗



回避手段がないと、敵に倒されて任務失敗となります。
(→21ページ)

発覚したときの対処の優先順位は以下の通りです。
煙玉 ＞チャンバラ ＞ 空蝉の術 ＞ 任務失敗

チャンバラ

敵に発覚されたとき、**忍者刀を所持していると**チャンバラになります。チャンバラは、攻撃と防御が交互に行われます。最終的にとどめを刺せれば勝ちとなります。



防御ガイド
表示されるガイドにあわせてWiiリモコンを傾けてガードします。

刀の耐久ゲージ
防御時に角度がずれていると、ゲージが減ります。

ENEMY
敵の体力ゲージです。攻撃を当てるたびに体力ゲージが減ります。

TENCHUゲージ
敵の攻撃を防御するとゲージが溜まり、ゲージがいっぱいになると攻撃可能になります。

攻撃



画面に表示される ➡ の方向にWiiリモコンを振って攻撃します。画面右上に表示される敵の体力ゲージがなくなると、Aボタンでとどめが刺せるようになります。

防御



相手の攻撃にあわせて、防御を行います。画面に表示されるWiiリモコンの角度にあわせると、刀の耐久ゲージが減りません。失敗すると刀の耐久ゲージが減り、ゲージがなくなると負けです。

※敵の武器が銃などの遠距離武器の場合は、忍者刀を持っていてもチャンバラにはなりません。

空蝉の術

敵に見つかったとき、自動的に空蝉の術を使用してそのエリアのスタート地点へ退避します。ただし、上着がない場合は空蝉の術は使用されません。





※同じエリアで空蝉の術が使えるのは1回のみです。
※空蝉の術でなくなった上着は、次のエリアへ進むと自動的に復活します。

任務失敗

敵に見つかったとき何の対処もできない場合は、敵に斬られて任務失敗となります。その後、4つの項目が表示されます。コントロールスティックまたは十字ボタンの上下で項目を選び、Aボタンで決定します。



再挑戦
任務失敗したエリアのスタート地点から再挑戦となります。

ステージの始めから
その任務を始めからやり直します。

任務選択画面へ
任務選択画面へ戻ります。(→16ページ)

タイトル画面へ
タイトル画面へ戻ります。(→15ページ)

結果画面

その任務での目的を達成すると、結果画面が表示されます。任務中にとった行動内容に応じて成績が決まります。各項目は、いずれも5段階評価となります。



成績に応じて称号が与えられます。
成績の総合評価(各項目の合計値)です。

殺害人数
敵を倒した数が多いほど、高評価となります。

殺害報酬
敵の倒しかたによって評価が変わります。

隠密行動
敵に見つかった回数が少ないほど、高評価となります。

煙玉自制
煙玉を使用した回数が少ないほど、高評価となります。

生殺与奪
無力の人を殺すほど、評価が下がります。

達成速度
早くクリアするほど、高評価となります。

片手業任務

選択した任務によって目的が異なります。選択した任務の達成条件を満たすとクリアとなります。

任務選択画面

コントロールスティックまたは十字ボタンの上下で任務を選択し、Aボタンで決定します。本編任務と違い、携行忍具の選択はできません。



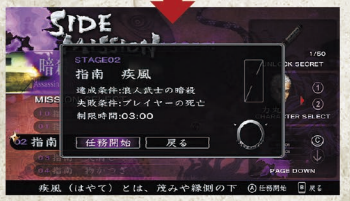
選択されている任務の達成条件です。
全滅：すべての敵を倒す
暗殺：指定された敵を倒す
到達：目的地に到達する

片手業任務をクリアした数が表示されます。

1ボタンまたは2ボタンで、操作キャラクターを変更できます。任務によって、カ丸専用、彩女専用のものがあります。

Cボタンを押すと、任務選択の表示送りができます。

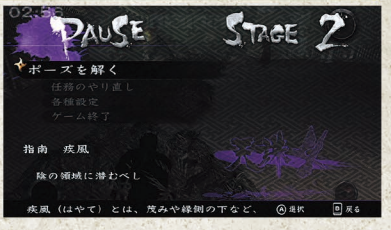
プレイしたい任務を選択します。



選んだ任務の達成条件や失敗条件などが表示されます。【任務開始】を選ぶと任務が始まります。

ポーズメニュー

任務中に＋ボタンを押すと、ゲームを一時中断してポーズメニューが表示されます。ポーズメニューの項目については18ページをご覧ください。



各種設定

ゲームのプレイ環境に関する設定を変更できます。コントロールスティックまたは十字ボタンの上下で項目を選択して、Aボタンで決定します。変更した内容を保存する場合は、【設定終了】選択後に【はい】を選んでください。

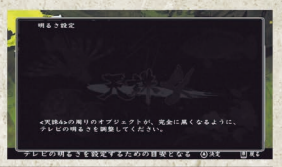


【グラフィック設定】【サウンド設定】【コントローラー設定】【システム設定】の項目では、【設定終了】を選ぶと変更内容を反映させて設定を終了し、【初期設定】を選ぶと変更した内容を初期状態に戻します。

グラフィック

画面の明るさや画面の表示などに関する設定を変更できます。

明るさ設定
「天誅4」の周りのオブジェクト（花など）が完全に黒くなるように、ご使用のテレビモニタで明るさを調整してください。



血表現
ゲームプレイ中の出血表現のON／OFFを設定できます。コントロールスティックまたは十字ボタンの左右で変更します。

チャンバラガイド
チャンバラ時にWiiリモコンのガイドを表示／非表示するかどうかを設定します。コントロールスティックまたは十字ボタンの左右で変更します。

サウンド

ゲーム中に流れる音のボリュームを変更できます。各項目の設定変更は、コントロールスティックまたは十字ボタンの左右で行います。

BGMボリューム
ゲーム中に流れる音楽のボリュームを設定します。

SEボリューム
ゲーム中に流れる効果音のボリュームを設定します。

出力設定
音の出力方式を【ステレオ】【ドルビープロロジックII】から選択できます。

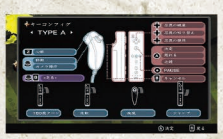
このゲームは「ドルビープロロジックII」に対応しています。ゲーム機本体の音声出力からドルビープロロジックIIx、ドルビープロロジックIIまたはドルビープロロジックデコーダ内蔵AVアンプに接続し、AVアンプのいずれかの機能をオンにした上で、ゲームのサウンド出力設定で「ドルビープロロジックII」を選択するとサラウンド音響でゲームをお楽しみいただけます。

コントローラ設定

操作に関する設定を変更できます。各項目の設定変更は、コントロールスティックまたは十字ボタンの左右で行います。

キーコンフィグ

Aボタンを押すと、設定画面へ進みます。コントローラのボタン配置の設定を4種類の中から選びます。



カメラ縦操作

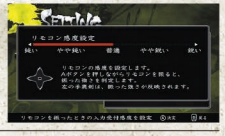
カメラの縦方向への操作方法を設定します。【通常】は、コントロールスティックを倒した方にカメラが向き、【反転】は逆になります。

カメラ横操作

カメラの横方向への操作方法を設定します。【通常】は、コントロールスティックを倒した方にカメラが向き、【反転】は逆になります。

リモコン感度設定

Aボタンを押すと、設定画面へ進みます。Wiiリモコンを振った時の感度を設定します。Aボタンを押しながらWiiリモコンを振ると、どのくらいの強さで振られているかが表示されます。



システム設定

ゲームの難易度やオートセーブに関する設定などを変更できます。各項目の設定変更は、コントロールスティックまたは十字ボタンの左右で行います。

難易度設定

ゲームの難易度を設定します。

オートセーブ設定

本編任務や片手業任務で、任務1つをクリアしたあとに自動的にセーブするかどうかを設定します。

チュートリアル設定

チュートリアルの有り／無しを設定できます。【最初だけ】は、初めてのチュートリアルだけ【有り】になり、以降は【無し】になります。

HAYATE設定

ゲームメーカーロゴなどの表示をスキップすることが可能になります。

※セーブするには、Wii本体保存メモリ内に1ブロック以上の空きが必要です。

おまけ

本編任務や片手業任務をクリアすることで、隠し要素が楽しめるようになります。



忍問答

ここでは、任務中に関する疑問と回答をいくつか紹介します。

問. 姿を見られていないのに、敵が疑心状態になることがあるけど？

答. ジャンプ後の着地や走っている最中、物を投げるなどの行動をすると、音が発生します。その音を敵に聞かれると、敵が疑心状態になってしまいます。敵のそばでは物音を立てないようにしましょう。



問. 離れたところにいるのに、敵が疑心状態になることがあるけど？

答. 敵に見つかったり、音を聞かれたりしなくても、敵が疑心状態になることがあります。この場合の多くは、敵が倒れた仲間を発見したときになります。これは、倒した敵を担いで安全な場所まで運ぶことで回避できます。



問. 敵に見つかりそうになったとき、画面に2つのボタンが表示されることがあるけど…？

答. 特定の条件が揃うと、敵に発覚されそうになったとき画面に2つのボタンが表示されることがあります。これを「危機一髪」といいます。このときどちらかのボタンを押すことで、敵を倒して危機を回避できます。





問. 敵に斬られる以外に、任務失敗はあるの？

答. 基本的には、敵に斬られることで任務失敗となりますが、それ以外にも深い穴や井戸などに落ちると任務失敗になります。敵だけでなく、地形にも気をつけましょう。



問. 心眼中に物が光ったり、Wiiリモコンから声が聞こえたりするけど…？

答. 光る場所は、物入りや押入れ入りなどができる場所を示しています。また、敵が近くにいるときに心眼を使うと、その敵の会話がWiiリモコンから聞こえてきます。



問. 敵が複数いるときはどうやって倒せばいい？

答. 複数の敵が密集している場合は、連続して必殺を行えます。初めの1人に必殺を行うと、画面に入力操作が表示されます。表示された入力を行うと、続けて2人目に必殺を行います。必殺は最大3人まで続けて行えます。



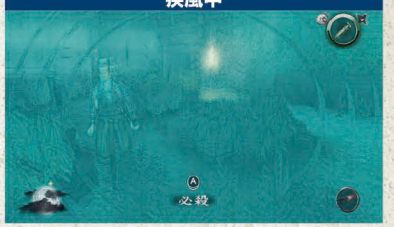


画面に表示された操作を入力すると、次の敵に必殺を行います。一定時間内に正しく入力できなかった場合は、入力受付が終了して連続しての必殺ができなくなります。なお、1人目の必殺が狙えるときに画面が黄色く光ったときは2人まで、赤く光ったときは3人まで連続必殺で倒せるチャンスを表しています。

問. 必殺は背後から近づく以外に方法はないの？

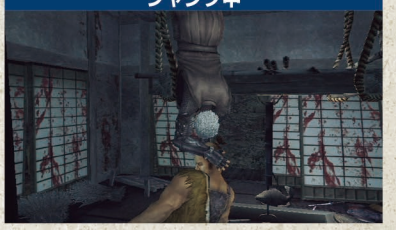
答. 必殺は、敵の背後から近づいて行うのが基本ですが、その他にも条件が揃ったときは必殺が行えます。ここでは、特殊な必殺をいくつか紹介します。

疾風中



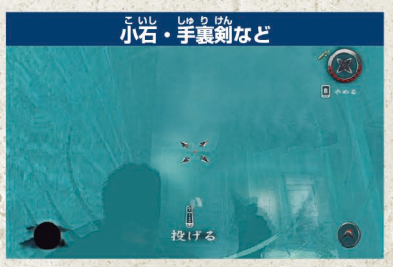
敵のそばで疾風を行うと、必殺ができます。疾風中にAボタンを押す、またはWiiリモコンを左右に振ります。

ジャンプ中



前方ジャンプなど、高くジャンプして敵に近づいたときに必殺ができます。

小石・手裏剣など



小石や手裏剣といった投げられる忍具を使って必殺ができます。必殺ができる場合は、狙いを敵に合わせたときに画面が一瞬光ります。

水中



水中で敵に近づくと、敵を水中に引きずり込む必殺ができます。

隠密中



物入りや押入れ入りといった隠密中に、敵が近づいてきたときに必殺ができます。

梁の上



敵の上に近づくと、梁の上から必殺ができます。

画面サイズの変更について

16:9の画面サイズで遊ぶ場合は、次の手順で設定を変更してください。

1 Wiiメニューで左下の「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。



【Wiiメニュー】

2 画面を確認しながら、「Wii本体設定」→「画面」→「ワイド設定」の順に選んでください。ワイド設定画面が表示されます。



【Wiiオプションメインメニュー画面】

3 「16:9」を選んでください。



【ワイド設定画面】

※16:9に設定した場合、テレビ側の画面サイズの設定を「フル」に設定してください。

プログレッシブ対応テレビをお使いの方へ

別売のWii専用コンポーネントAVケーブル（RVL-011）、またはWii専用D端子AVケーブル（RVL-012）をご使用いただくと、あざやかでくっきりした画像でプレイすることができます。

1 Wiiメニューで左下の「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。



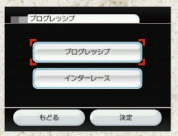
【Wiiメニュー】

2 画面を確認しながら、「Wii本体設定」→「画面」→「プログレッシブ」の順に選んでください。プログレッシブ設定画面が表示されます。



【Wiiオプションメインメニュー画面】

3 「プログレッシブ」を選んでください。



【プログレッシブ設定画面】

※D1端子付きのテレビをご使用の場合は、プログレッシブ設定を選ばないでください。
※ご使用になるテレビによっては、プログレッシブに設定した場合、強制的に画面の縦横比が変更されることがあります。

本品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

あなたのWii本体に許諾されていない技術的改造が施されている場合、このゲームはプレイできない可能性があります。お心当たりのある方は、あなたのWii本体を本来の正常な状態に戻してください。