

株式会社 フロム・ソフトウェア

オフィシャルホームページ ｜ http://www.fromsoftware.co.jp/

© 1994-2006 FromSoftware,Inc.All rights reserved.

ULJS 00070

このソフトウェアの「解説書」およびPSP® (PlayStation®Portable)の「取扱説明書」に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。「解説書」および「取扱説明書」は大切に保管してください。

健康のためのご注意

•プレイするときは、明るい場所で、画面に目を近づけすぎないようにしてください。•プレイするときは、1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。• 疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。• ヘッドホンを使うときは、はじめからボリュームを上げすぎないでください。また、大音量で長時間続けて聞かないでください。

光の刺激による発作について

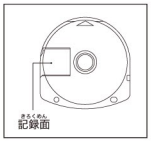
ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返す画面を見たりしていると、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状が起きることがあります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。また、プレイ中にこのような症状が起きたときは、すぐにプレイを中止して医師の診察を受けてください。

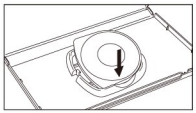
こんなときはすぐにプレイを中止する

次のようなときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。• めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状を感じたとき • 目、耳、手、腕など、体の一部に不快感や痛みを感じたとき

使用上のご注意

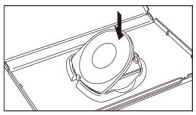
• このソフトウェアは PSP® (PlayStation®Portable)専用です。他の機器で使うと、機器や"UMD"の故障の原因となる場合があります。• ソフトウェアによっては"Memory Stick Duo"や"Memory Stick PRO Duo"などが必要な場合があります。詳しくはソフトウェアの解説書などで確かめてください。• 運転中、歩行中は使わないでください。また、航空機や医療施設の中など、使用が禁止および制限されている場所でも使わないでください。• 満員電車の中など混雑した場所では、PSP®本体の無線による通信機能をオフにしてください。近くに心臓ペースメーカーを使っている方がいる場合、電波によりペースメーカーの動作に影響を与えるおそれがあります。• プレイ終了後は"UMD"をケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに保管すると、そりや傷の原因になります。• 直射日光が当たるところや暖房機器の近く、車の中など、高温、多湿になるところに置かないでください。• 裏面の開口部("UMD"の記録面 : 図参照)にさわらないでください。また、ほこりや砂などの異物や、汚れを付けないでください。• 開口部を紙やテープでふさがないでください。また、ペンなどで書き込みをしないでください。• 誤ってディスクの記録面に汚れが付いた場合は、柔らかい布で軽くふいてください。• ふだんのお手入れは、柔らかい布でカートリッジを軽くふいてください。• ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などは、"UMD"を傷めることがありますので、使わないでください。• ひび割れや変形した"UMD"、接着剤などで補修された"UMD"は、誤動作や故障の原因となりますので、使わないでください。• お客様の誤った取り扱いにより生じた傷、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。


記録面



"UMD"の取り出し

"UMD"の右側を押し、図のような状態にしてから取り出してください。無理に取り出そうとすると、割れたり、傷が付いたりする原因となります。



"UMD"の収納方法

"UMD"の下側を差し込み、上側をカチッと音がするまで押し込んでください。正しく収納されないと、割れたり、傷が付いたりする原因となります。

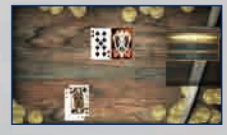
"PlayStation","PSP" and "UMD" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
"Memory Stick Duo" and "Memory Stick PRO Duo" are trademarks of Sony Corporation.

ハイ&ロー



Aは「14」で扱います。Aが対象となる場合は、どのカードも「LOW」となります。

ブラックジャック



ジョーカーを除く52枚のトランプを使用し、手札の数字の合計が21を超えず、ディーラーよりも大きくするゲームです。
このゲームでは10以上のカードは、すべて同じ10として扱い、Aのカードは,1もしくは11として数えます。

スタッフロール

Producer
Atsushi Taniguchi
Director
Nozomu Iwai

Planners
Yuya Kimijima
Ryosuke Fujino
Isamu Okano
Masayuki Yumoto
Takayuki Baba
Daisuke Ishikawa

System Designer
Naoto Ishizaki
Masaki Saito

Main Programmer
Takeshi Eguchi
Programmer
Shinichiro Iwashita

Main 2D
Graphic Designer
Takehito Ide

2D Graphic
Designer
Kei Munakata
Tomoko Kamiyama
Nozomu Iwai

CG Movie
CreatorDirector
Hirokazu Akino

Sound Creator
Hideyuki Eto
Ayako Minami
Yoshikazu Takayama

Character Designer
Kei Munakata

Project Management
Nozomu Sato

Publicity Design Staff
Hiroyuki Kani

Software
Manual Product Staff
Misato Ishikawa

Test Management
Atsushi Miyamoto
Seiji Maruyama

Tester
Tomohiro Ito
Yoshie Iizuka
Hiroyasu Itakura
Yasunori Tsuda

Publicity Staff
Keiichiro Segawa
Yasunori Ogura

Hiroyuki Goto
Yoshinori Komatsu
Suminobu Sato
Tomohiro Shimokawa

Special Thanks
Rintaro Yamada
Hironobu Yamamoto

Supervisor
Naotoshi Zin

Ⅸミニゲーム

町の酒場で遊べるミニゲームは、以下の4つです。
各ミニゲームの遊び方は、ゲーム内でも紹介しています。

共通ルールについて

BET	賭け金のこと。賭け金の最高額は1000GOLDです。
BET決定	主人公がそのゲームで賭ける金額を決定します。
BETの増加	設定する賭け金を増やします。
BETの減少	設定する賭け金を減らします。

ルーレット



ルーレットは数字の書かれた台（ホイール）を回転させ、その中に投げ入れられた玉がどの場所で止まるかを当てるゲームです。
チップを賭けた場所に玉が止まった場合、賭けた場所に応じた配当金を受け取ることができます。

ポーカー



役は、強い順に次のものがあります。

●ロイヤルストレートフラッシュ
5枚とも同じマークで、10、J、Q、K、Aの組み合わせ。

●ストレートフラッシュ
5枚とも同じマークで数字が連続した組み合わせ。

●フォーカード
同じ数字4枚の組み合わせ。

●スリーカード
同じ数字が3枚ある組み合わせ。

●フルハウス
同じ数字3枚と2枚の組み合わせ。

●ツーペア
同じ数字2枚が、2組ある組み合わせ。

●フラッシュ
5枚とも同じマークの組み合わせ。

●ワンペア
同じ数字2枚の組み合わせ。

●ストレート
マークに関係なく、5枚の数字が連続した組み合わせ。

●ノーペア
上記のどの組み合わせも当てはまらない組み合わせ。
※ワンペア、ノーペアの場合、配当金は没収されます。

目次



目次……1
ストーリー……2
主な登場人物……3
操作方法……4
ゲームの始め方……6
ゲームの遊び方……8
メニューについて……12
魔法と装備品について……14
戦闘について……16
冒険の手引き……18
ミニゲーム……20
スタッフロール……21

このたびはPSP®（PlayStation®Portable）専用ソフト「KING'S FIELD ADDITIONAL I」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方法、使用上の注意など、この解説書をよくお読みになった上で、正しい使用方法でお楽しみください。

※解説書中に使用しているゲーム画面は開発中のものです。実際の画面とは多少異なる場合があります。
また、全ての操作方法説明はゲーム開始初期状態のものとなります。
※"UMD"はキズやホコリに弱いので大切に使用してください。

本ソフトウェアでは、株式会社フォントワークスジャパンフォントをもとに、ソフトウェアデザインに合わせたフォントを作成、使用しています。フォントワークスジャパンの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、株式会社フォントワークスジャパンの商標または登録商標です。

Copyright © 2003,Dr Brian Gladman,Worcester,UK.All rights reserved.
This software is copyright © 1991-1998, Thomas G.Lane.All Rights Reserved except as specified below.

PSP® (PlayStation®Portable)のアップデートについて

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントからのお知らせ

この"UMD"には、PSP® (PlayStation®Portable)のアップデート（更新）データが含まれています。ゲームを起動してアップデートを促す画面が表示されたときは、アップデートが必要です。

PSP®のアップデートを実行する

"UMD"をPSP®本体にセットすると、ホームメニューの[ゲーム]に、アップデートデータが右のようなアイコンで表示されます。アップデートアイコンを選択し、画面の指示に従って操作すると、PSP®のシステムソフトウェアをアップデートできます。



■アップデートを始める前に、次のことをしてください。
・バッテリーが充電されていることを確かめる。
・ACアダプターをつなぐ。

■アップデート中に電源を切ったり、"UMD"を抜いたりしないでください。
アップデートが中断されると、故障の原因となります。

アップデートが成功したことを確かめるには

ホームメニューの「設定」を選んで、「本体設定」から「本体情報」を表示します。「システムソフトウェア」にアップデートデータのバージョン番号が表示されていれば、正しくアップデートされています。

PSP®のアップデート機能について詳しくは、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントのインフォメーションセンターにお問い合わせください。

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント　インフォメーションセンター
http://www.jp.playstation.com/support/
TEL 0570-000-929（PHS、一部のIP電話でのご利用は 03-3475-7444）受付時間 10:00～18:00

I ストーリー

ヴァーダイトの騒乱から10年…

人々の間では、なお争いが絶えることはなかった…

大陸の南方リキストリアには、聖地と呼ばれる迷宮があった。

その迷宮には、かつて略奪王と呼ばれた王が、身を隠しているという。

王の復権を恐れる者は、その死の証明を欲し、多くの傭兵団を送り込んだ。

傭兵団の一員に、ある青年がいた。

彼の所属する傭兵団はあるとき、迷宮の罠にかかり、

混乱の中、撤退を余儀なくされた。

何とか逃れでた青年が意識を取り戻したときには、

すでに傭兵団は解散し、1年という歳月が流れていた…

あるとき、街で奇妙な噂を耳にした。

傭兵団の生き残りとも亡霊ともつかぬ者が、

未だ迷宮の中を彷徨っているという。

青年は、かつての仲間が彷徨しているという噂の真偽を確かめるため、

たった一人、再び迷宮を訪れることを決意した…

探索のコツ KNACK OF SERCH

隠し扉

一見何もないように見えても、実はそこに扉が隠されていることがあります。隠し扉は、壁に向かって◉ボタンを押すことで発見できます。
フィールド上には何もないように見えても、地図上では怪しい小部屋や通り道があることがあります。町の人がヒントをくれることも・・・





壊れる壁

探索の途中で、主人公の前に、一見すると壊れそうな壁が現れることがあります。これは素手ではとても壊せそうにないですが、あるアイテムを使用すると・・・



水晶の瓶

アイテム「水晶の瓶」は、そのまま使用しても効果がありません。ダンジョン内に存在する泉の前で使用すると、泉の水を汲むことができます。水が入った状態で使用すると、回復などの効果があるでしょう。



帰還

探索をすすめるにあたり、重要な意味を持つ「帰還」。とあるアイテムを使用すると、一瞬で街に帰還できるようになります。ステータス異常や、HPやMPの低下が著しいとき、アイテムが持ちきれなくなってしまったら（アイテムの最大所持数は12種類です）無理をせず、町に帰還するとよいでしょう。



Ⅷ冒険の手引き

戦闘のコツ KNACK OF BATTLE

モンスターからの攻撃について



モンスターは、構えてから攻撃します。モンスターによってそれぞれのタイミングは異なりますが、攻撃の前触れとして、必ず風を切るような予告があります。まずはそれを見極め、防御するとよいでしょう。

モンスターの防御について



モンスターが防御しているうちは、主人公からの攻撃で与えるダメージが減少します。防御中はモンスターの体が青く点滅しますので注意してみてください。モンスターが防御を解いた隙に攻撃するとよいでしょう。
また、主人公が防御中はPOWERゲージが減少していき、POWERゲージが0になると防御を解除するので注意が必要です。

魔法・アイテムについて



戦闘中、R ボタンのメニューからも魔法やアイテムは使用できますが、リアルタイムでの戦闘では、その操作中のタイムロスも命取りになりかねません。
よく使用する魔法やアイテムは装備して、戦闘中は●ボタンや L ボタンを利用するとよいでしょう。

主な登場人物



主人公が所属していた傭兵団の副長。
1年前に傭兵団が壊滅し行方不明。

傭兵団副長



トラウジトの酒場を切り盛りする女性。
時折迷宮に足を踏み入れている。

酒場の女主人



かつて、民の反乱により追われた王。
迷宮の内部に逃れたと言われている。

リキストリア王



課せられた任務を果たすため旅を続け、
聖地の迷宮に辿り着いた剣士。

異邦の剣士

II 操作方法



戦闘 BATTLE

戦闘中は以下の行動を行うことができます。

攻撃

△ボタンを押すと、モンスターを攻撃します。



防御

×ボタンを押すと、盾を構えて防御します。主人公が防御中は主人公のPOWERゲージが減少していき、POWERゲージが0になると防御を解除されます。



魔法

□ボタンを押すと、現在装備している魔法を使用します。



アイテム

L ボタンを押すと、現在装備しているアイテムを使用します。



コマンド表示／逃げる

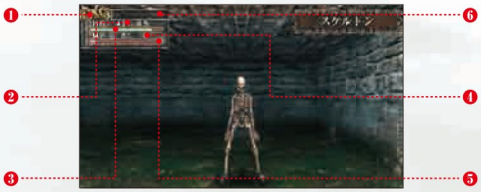
R ボタンでメニューを表示することができます。
戦闘中にメニューを表示した場合、「逃げる」を選択すると、戦闘から逃走します。

※場合によっては、逃走に失敗することもあります。

Ⅶ戦闘について

画面の見方 VIEW OF SCREEN

ダンジョンを歩いていると、モンスターとの戦闘に入る場合があります。モンスターとの戦闘は、リアルタイムで行われます。モンスターを攻撃し、モンスターのHPが0になるとプレイヤーの勝利となり、お金と経験値を得ることができます。モンスターからの攻撃によって、プレイヤーHPが0になるとGAME OVERとなります。

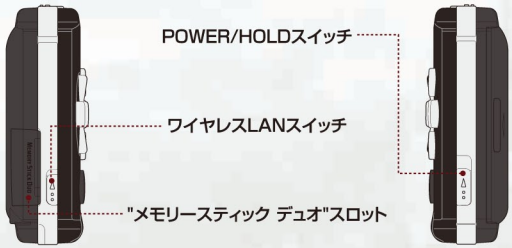


❶レベル	主人公の現在のレベルが表示されます。
❷HP表示	ヒットポイントを表しています。敵やトラップなどからダメージを受けると数値が減っていき、なくなるとGAME OVERとなります。
❸POWERゲージ	武器を振る力を表しています。ゲージが溜まったところで攻撃すると、より大きなダメージを与えることができます。
❹MP表示	マジックポイントを表しています。魔法を使用するたびに数値が減り、なくなると魔法が使用できなくなります。
❺MAGICゲージ	魔法を使用するための集中度を表しています。
❻主人公の状態	主人公の状態を表します。(詳細は下記)

状態変化

モンスターの中には、特殊攻撃をしかけてくるものもいます。特殊攻撃を受けると状態変化が生じ、通常の動作ができなくなったりします。急に動きが遅くなったり、目の前が暗くなったりしたら確認して治せるものは治しておきましょう。

毒	一定時間毎にダメージを受けます。
痺	行動不可になります。
闇	攻撃がモンスターに命中する確率が下がります。
呪	体力・魔力が半分になります。
重	POWERゲージの上昇にかかる時間が2倍になります。
封	魔法が使用できなくなります。



ゲーム内での操作 OPERATION IN GAME

キー	ダンジョン内	町／メニュー
方向キー 上	前進	カーソル移動
方向キー 下	振り向く	カーソル移動
方向キー 左	左旋回	カーソル移動
方向キー 右	右旋回	カーソル移動
アナログパッド	(方向キー上下左右と同様)	カーソル移動
○ボタン	決定／イベント	決定
×ボタン	キャンセル／ガード	キャンセル／ゲームメニュー
△ボタン	攻撃	--------
□ボタン	魔法ショートカット	--------
Lボタン	アイテムショートカット	--------
Rボタン	ゲームメニュー	--------
STARTボタン	ポーズメニュー	ポーズメニュー(町のみ)
SELECTボタン	地図	--------

※魔法ショートカット、アイテムショートカットは、装備した魔法やアイテムを使用する機能です。
装備しない場合は、ゲームメニュー(→P12)で使用することができます。

Ⅲゲームの始め方



起動方法 *START METHOD*

“UMD”をPSP® (PlayStation®Portable)本体にセットし、本体右側にあるPOWER/HOLDスイッチを入れてください。タイトル画面が表示されます。

NEW GAME
最初からゲームを始めます。

LOAD GAME
前回セーブした続きからゲームを始めます。“メモリースティック デュオ”にセーブされたKING'S FIELD ADDITIONAL Iのセーブデータの中からロードするデータを選び、◉ボタンで決定してください。



装備品 *EQUIPMENT*

装備
武器・防具は、持っているだけでは役にたちません。
使用する場合は、必ず装備してください。
方向キー上下で装備したいものにカーソルを合わせ、装備の変更を行えます。
現在装備しているものを外したいときは、「装備をはずす」を選んでください。

重量
主人公が装備できるものの総重量は限られています。
現在の重量は、装備変更画面の「重量」項目で確認することができます。

※重量オーバーのデメリット
攻撃力、防御力は高くなりますが、素早さが下がるため、POWER・MAGICゲージの上昇速度が下がったり、逃走に失敗する確率も高くなってしまいます。また、重すぎる装備は主人公を疲労させるため、視界がぼやけてしまいます。

耐久値
武器は、使い続けていると疲弊していきます。
耐久値が0になると壊れてしまい、攻撃力が低下してしまうので武器が疲弊してきたら、鍛冶屋で直してもらうとよいでしょう。

特殊な装備品について

弓系の武器: 弓は壊れることはありませんが、持っている矢の本数分しか使用できませんので注意が必要です。アイテム「矢束」を使うことで本数を回復することができます。

盾を装備できない武器: 弓や、両手武器を装備すると、盾を装備することができなくなります。弓や両手武器を装備した後に、他の武器に変更する場合、もう一度盾を装備し直さなくてはなりませんので注意が必要です。

Ⅵ魔法と装備品について



魔法 MAGIC

魔法の使用

魔法は、魔法石を手に入れ、使用することで覚えます。
たとえば、火の魔法の場合は「火の魔法石」、水の魔法の場合は「水の魔法石」というように、それぞれの属性を持った魔法石が必要です。
魔法には、モンスターにダメージを与える「攻撃系魔法」と、主人公の傷や異常を癒してくれる「補助系魔法」とがあり、それぞれ以下の6属性に分かれています。
また、魔法によって、使用した際に減るゲージの量は異なります。
ここに、主人公が覚えられる魔法の一部を紹介します。

※魔法も、アイテムと同様、装備すると●ボタンで簡単に発動することができます。

攻撃系魔法（一部）

ファイアーボール（火）	高熱の火球をモンスターに向かって投げつける。
ストーン（土）	大地から引き上げた巨岩をモンスターに叩きつける。
アイスストーム（水）	魔力をも凍結させる極寒の吹雪で敵を包み込む。
ウィングカッター（風）	鋭い風の刃を飛ばし、モンスターを切り刻む。
ライトニングボルト（光）	聖なる光球を上空に放ち、雷撃を生じさせる。
ダーク（闇）	闇の魔力で圧力をかけ、モンスターにダメージを与える。

補助系魔法（一部）

フレイムウォール（火）	眼前に炎の壁を作り、火と土の守りを強化する。
アースヒール（土）	大地の力によって、傷ついた体に活力を取り戻す。
ディスポイゾン（水）	大気中の水分に働きかけ、体内の毒素を中和する。
ハイウィンド（風）	身体に風をまとい、逃走を容易にする。
シャイニング（光）	すべてを癒す慈悲の光を身体に満たす。
トランスファー（闇）	体内の魔力を代償として、肉体を一時的に強化する。



ポーズメニュー POSED MENU

**ゲーム中、STARTボタンを押すと、ポーズメニューが表示されます。ポーズメニューでは、ロード、操作説明、環境設定、ゲーム終了を行うことができます。
方向キー上下で選択し、◎ボタンで決定してください。**

ロード

"メモリースティック デュオ"にセーブされているKING'S FIELD ADDITIONAL Ⅰのデータをロードします。

操作説明

基本的な操作方法を確認することができます。

環境設定

プレイする環境をカスタマイズすることができます。

音楽音量	ゲーム中の音楽の大きさを変更することができます。 方向キー左右で設定を変更してください。
効果音音量	ゲーム中の効果音の大きさを変更することができます。 方向キー左右で設定を変更してください。
デフォルトに戻す	各種設定を初期設定に戻します。

ゲーム終了

ゲームを終了し、タイトル画面に戻ります。

※この場合、プレイ結果はセーブされませんのでご注意ください。
セーブを行う場合は、キャンプにて（→P13）行ってください。

Ⅳゲームの遊び方

トラウジトの町 IN TOWN

冒険の舞台は、迷宮を抱えたトラウジトの町です。そこを拠点に、迷宮「聖地」の探索を進めていきます。町で生活している、様々な人々とコミュニケーションをとりながら、探索の準備を整えましょう。



町での操作

場所移動
行き先にカーソルを合わせて◎ボタンを押すと、移動します。

ステータス
⊗ボタンを押すとゲームメニュー(→P12)を開きます。

各施設紹介 FACILITIES INTRODUCTION

町では、情報収集や、迷宮に入る準備を行うことができます。
ここでは、町にある施設について紹介します。

商店
アイテムや武器の売買ができます。



商店の在庫について

商店で購入できる装備品やアイテムの数量は、商店の在庫状況によって変化します。
購入画面に表示されている「在庫数」に注意しましょう。(在庫が0になると、その商品は購入することができません)また、主人公が所持しているアイテムや装備品を売却すると、それらは商店の在庫となり、再び購入することができます。

キャンプ CAMP

ゲームメニューから、キャンプに進むことができます。
キャンプでは以下のことが行えます。



画面の見方

❶アイテム	所持している装備品、消耗品すべてを確認できます。また、一覧の中からアイテムを使用したり、武器や防具を装備することができます。 ※キャンプでは、貴重品を使用することはできません。
❷魔法	魔法を使用したり、装備することができます。 ※キャンプで使用できる魔法は回復系のものに限ります。
❸装備変更	装備を変更したり、現在の主人公の装備が確認できます。
❹システム	ゲームのセーブや、セーブデータの削除などを行うことができます。

システムについて

セーブ: これまでのプレイ結果を、"メモリースティック デュオ"にセーブします。(KING'S FIELD ADDITIONAL Ⅰをセーブするには、672KB以上の空き容量が必要です)

ロード: "メモリースティック デュオ"にセーブされているKING'S FIELD ADDITIONAL Ⅰのデータをロードします。

セーブデータ削除: "メモリースティック デュオ"に保存されているデータを削除することができます。

環境設定: 効果音音量、音楽音量の変更ができます。(この操作は、ポーズメニューの環境設定でも行うことができます→P7)

ゲーム終了: ゲームを終了し、タイトル画面に戻ります。
※プレイ結果はセーブされませんのでご注意ください。

Vメニューについて

ステータス STATUS

ダンジョン内で、R ボタンを押すと、ゲームメニューが表示されます。
ゲームメニューでは、主人公の能力を確認できるほか、アイテムの使用や魔法の使用、キャンプに入ることができます。方向キー上下で選択し、◎ボタンで決定してください。



画面の見方

❶体力	物理攻撃の攻撃力や、POWERゲージの上昇の早さに影響します。
❷魔力	魔法攻撃の攻撃力や、MAGICゲージの上昇の早さに影響します。
❸素早さ	戦闘からの逃げやすさや、先制攻撃、不意打ちの確率に影響します。
❹必要経験値	次のレベルに達するまでに必要な経験値です。
❺GOLD	所持しているお金です。
❻武器	主人公の装備している武器です。(耐久値も表示されます)
❼コマンド	主人公が実行できるコマンドの一覧です。(詳細は下記を参照してください)

コマンド

アイテム　所持しているアイテムを使用します。
アイテムには「消耗品」と「貴重品」があります。

「消耗品」…　使用できる消耗品の一覧を表示します。
使用したいアイテムを方向キー上下で選択し、◎ボタンで決定してください。
消耗品は、最大で12種類、1種類につき最大9個まで所持できます。
消耗品は使用するとなくなります。

「貴重品」…　使用できる貴重品の一覧を表示します。
使用したいアイテムを方向キー上下で選択し、◎ボタンで決定してください。

魔法　覚えている魔法を使用します。
使用する魔法を方向キー上下で選択し、◎ボタンで決定してください。
※ゲームメニューで使用できる魔法は回復系のものに限ります。

キャンプ　キャンプに入ります。(→P13)

宿屋

宿泊すると、HP/MPが回復します。



街道

思いがけない人と出会ったり、何か情報を得ることができるかもしれません。



鍛冶屋

武器の修理を行うことができます。



酒場

女主人が経営する酒場。様々な人々が集まってきます。





カジノ

町の酒場にあるカジノではミニゲームを遊ぶことができます。
一攫千金を狙ったり、探索の息抜きにぜひ立ち寄ってみてください。
※カジノで遊べるミニゲームについて(→P20)

Ⅳゲームの遊び方

迷宮 LABYRINTH

迷宮は、第一層からはじまり、層が深くなっていくほど、難易度が高くなっていきます。同時に罠や仕掛けも複雑になり、フィールドも広がっていきます。



画面の見方

❶	主人公の情報表示です。現在レベル/HP/MP/POWERゲージ/MAGICゲージが表示されます。(各ゲージについて→p16,17)
❷	主人公の向いている方向を確認できます。
❸	現在いる階層や、モンスターの名前が表示されます。
❹	主人公の状態を表します。(状態について→p16)

モンスターとの戦闘

迷宮を歩いていると、迷宮に潜んでいるモンスターとの戦闘が始まる場合があります。

※戦闘について(→P16)



地図をみるには・・・

地図は、下記の2つの方法で確認することができます。

●現在いる階層の地図を取得している場合、SELECTボタンを押すと、地図が表示されます。
※キャンプ内では表示されません。

もしくは‥

●ゲーム中では、R ボタンでゲームメニューを表示して、アイテムコマンドを選択し貴重品にカーソルを合わせて◉ボタンを押すと、貴重品が表示されます。その中から、使用したい地図を選択し、◉ボタンで決定してください。
※キャンプ内では、貴重品を使用することはできません。

探索 SEARCH

迷宮では、様々なものが主人公を待ち受けています。迷宮では、扉を開ける、宝箱を開ける、NPCと話すなどのイベントは、◉ボタンで行います。

NPCとの会話

迷宮内では、様々なNPCキャラクターと遭遇します。迷宮探索に役立つ情報を得たり、何かを依頼されたりすることもあります。



宝箱

迷宮には、宝箱やアイテムが落ちています。
宝箱の正面で◉ボタンを押すと、その宝箱を調べることができます。



罠

複雑に入り組んだ迷宮の中には、様々なトラップが仕掛けられています。中には致命的なトラップもありますので、迷宮内にある重要なメッセージを見逃さないようにしましょう。



オブジェクト

迷宮の中には、木箱など、様々なオブジェクトが点在しています。
その中には、武器で攻撃して破壊できるものもあります。



帰還

たった一人で迷宮の探索を進めていくには、こまめな町への帰還が重要です。
ステータス異常や、HPやMPの低下が著しいとき、アイテムが持ちきれなくなってしまったら(アイテムの最大所持数は12種類です)無理をせず、町に帰還するとよいでしょう。