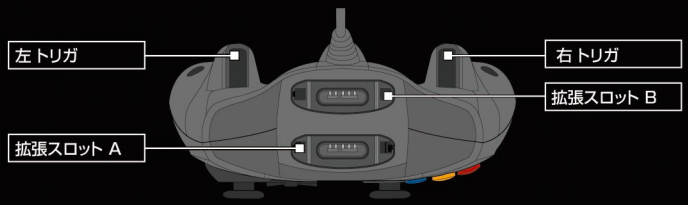
コントローラの使い方 HOW TO CONTROL

コントローラはXbox前面のコントローラ端子に接続します。4つの端子のうち、どの端子に接続しても構いません。Xbox本体の電源を入れるときに、左右のスティックおよび左・右トリガを動かさないでください。ポジションの設定が正しく行われず、誤動作の原因となります。





左 スティック	移動
右 スティック	視点移動
左右スティック同時クリック	バースト攻撃
方向パッド	大統領シャウト！
右 トリガ	右装備武器使用 武器ウインドウ開放中は右装備武器切り替え
左 トリガ	左装備武器使用 武器ウインドウ開放中は左装備武器切り替え

A ボタン	ジャンプ	B ボタン	武器ウインドウの開閉
X ボタン	ブースト	Y ボタン	踏みつけ攻撃（滞空時のみ）

黒 ボタン	レーダーの拡大・縮小
START ボタン	ポーズ画面への切り替え

※ブーストは左スティッククリックでも行うことができます。
※操作設定は「OPTION」（→P09）で変更することができます。

FROM SOFTWARE
株式会社 フロム・ソフトウェア

オフィシャルホームページ http://www.fromsoftware.co.jp/

Microsoft、Xbox、Xboxロゴ、Xbox *Live*、*Live* ロゴは、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標であり、Microsoftの許可を得て使用しています。

V3J-00001 FS006C01

XBOX LIVE オンライン対応



CERO 15 15才以上対象

FROMSOFTWARE

安全情報

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲームの中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。この発作には、筋肉のけいれんや引きつけ、自覚の一時的な喪失のほか、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いのような症状などがあります。
また、発作を起こした際に転倒などして、けがをすることもあります。このような症状を感じた場合には、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- テレビから離れて座る
- 画面の小さいテレビを使う
- 明るい部屋でゲームをする
- 疲れているときや眠いときはゲームをしない

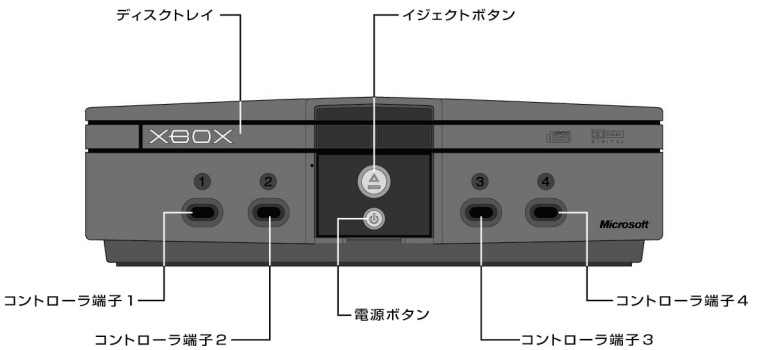
そのほかの健康と安全についての重要なお知らせ

このソフトウェアをご使用になる前に、Xbox 本体の取扱説明書に記載されている「安全のために」、「健康のために」を必ずお読みください

プロジェクションテレビについて

スクリーンに投影するプロジェクションテレビ（液晶方式は除く）には接続しないでください。「焼き付き」現象により、ゲームの画像がスクリーンに残り、ゲームをしていないときにもその画像が現れたままになってしまうことがあります。

Xbox®の使用方法



1. Xbox が使えるようにXbox 本体の取扱説明書にしたがって準備します。
2. 電源ボタンを押して電源を入れます。
3. イジェクトボタンを押してディスクトレイを開きます。
4. ゲームディスクのラベル面を上にしてディスクトレイに載せ、ディスクトレイを閉じます。
5. ゲームの画面がテレビに表示されます。このゲームの詳しい説明は本書をお読みください。

ゲームディスクとXbox本体の破損を防ぐために

ゲームディスクとXbox本体の破損を防ぐために、次のことに注意してください。

- Xboxで使用可能なディスクのみ使用してください。
- 星型やカード型などの異形のディスクを使用しないでください。
- ゲームディスクをXbox本体内に長期間入れたままにしないでください。
- Xbox本体にゲームディスクをセットした状態でXbox本体を移動しないでください。
- ゲームディスクにラベルやシールなど異物を貼り付けないでください。

FROM SOFTWARE

Xbox *Live*™について

Xbox *Live* を利用することで、オンラインで新しい友人に出会ったり、新しいコンテンツをダウンロードしたり、また、Xbox ボイスコミュニケータを使えばコントローラを持ったままでも対戦相手やチームメートとゲーム中に音声で会話したりなど、Xbox ならではの楽しみ方が広がります。

Xbox *Live*™をご利用いただく際に別途必要な環境

（本製品には含まれておりません）

- ブロードバンド接続環境
- Xbox *Live* サービスのご契約
- イーサネットケーブル
- Xbox ボイスコミュニケータ（コンテンツダウンロード機能には必要ありません）

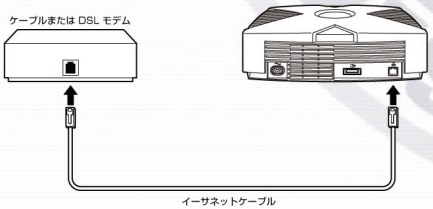
ご注意 ●オンラインゲームの動作はご利用の環境により異なる場合があります。また、ご利用いただいているインターネット接続サービスやネットワーク環境によっては、上記以外の環境が必要になる場合もあります。●Xbox *Live* は、Xbox *Live* サービスをご契約（サインアップ）いただいた方だけがご利用になれる有料のオンラインゲームサービスです。サインアップは Xbox 本体から行います。●日本国内にてご利用いただく際には、VISA、Master Card、American Express、JCB のいずれかのロゴマークがあるクレジットカードが必要になります。

1. はじめに Xbox 本体の『取扱説明書』をよくお読みください。
2. Xbox ボイスコミュニケータの『取扱説明書』に従って、正しく取り付けます。
3. メモリユニットなどの周辺機器をお使いになる場合は、コントローラ背面にある拡張スロットの下側（拡張スロットB）に取り付けてください。
4. Xbox 本体を直接ブロードバンドに接続するには 4-A を、ブロードバンド接続を Xbox とパソコンなどで共有するには 4-B をご覧ください。さらに詳しい情報や、その他の家庭用ネットワークとの接続については、http://Xbox.jp/Live/ をご覧ください。



4-A Xbox 本体を直接ブロードバンドに接続する

ケーブルモデムまたはDSLモデムと Xbox をイーサネットケーブルで接続します。
Xbox 本体のネットワーク設定を変更する必要が生じる場合もあります。



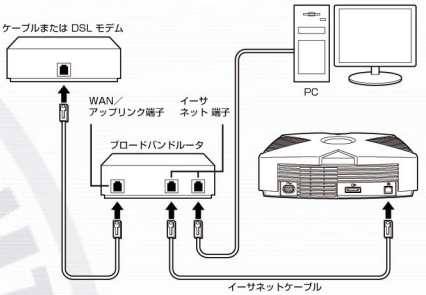
4-B ブロードバンド接続を Xbox とパソコンなどで共有する

ブロードバンドルータを使用すると、ケーブルモデム、DSL モデム、またはその他のブロードバンド環境に、Xbox 本体とパソコンを同時に接続できるようになります。

▼ケーブル／DSLモデムのイーサネット端子と、ブロードバンドルータのWANまたはアップリンク端子を接続します。

▼パソコンをブロードバンドルータのLAN側で空いているイーサネット端子の1つに接続します。

▼Xbox 本体背面のイーサネット端子を、ブロードバンドルータのLAN側で空いているイーサネット端子の1つに接続します。



Xbox *Live*™に接続する

Xbox *Live* に接続するためには、まず Xbox *Live* サービスのご契約（サインアップ）が必要です。
一度サインアップを行えば、有効期間中は何度でも Xbox *Live* に接続してオンラインゲームをお楽しみいただけます。サインアップするためには、Xbox 本体がネットワーク（ADSL、CATV などのブロードバンドネットワーク）に接続され、インターネットを利用できる状態になっている必要があります。サインアップについては、別売の『Xbox *Live* スタータキット』などに付属している『Xbox *Live* スタートマニュアル』をご覧ください。詳しくは、http://Xbox.jp/Live/ をご覧ください。

カスタマサポート

何らかの原因により Xbox *Live* に接続できなくても、Xbox 本体の分解、改造、修理はしないでください。感電や火災による死亡や大けがの原因となります。
接続に関してのお問い合わせはhttp://Xbox.jp/Live/をご覧いただくか、下記のXboxカスタマサポートまでご連絡ください。

お問い合わせ先 ● マイクロソフト株式会社 Xbox カスタマサポート
TEL:0570−019−602
お使いの電話によってはご利用できない場合があります。
詳しくは次の URL をご覧ください。http://Xbox.jp/support/
受付時間 10:00〜18:00（弊社休業日、土日祝祭日を除く）

目　次 CONTENTS



コントローラの使い方 …… 06、裏表紙
ストーリー …… 05
ゲームの開始方法 …… 08
ゲーム設定の変更 …… 09
ゲーム画面の見方 …… 10
ガレージ …… 14
評価画面 …… 17
アイテム …… 18
ターゲットエリア／コンボ …… 19
Xbox *Live* …… 20

このたびはXbox専用ソフト「メタルウルフカオス」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方法、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みになった上で、正しい使用方法でお楽しみください。

※取扱説明書中に使用しているゲーム画面は開発中のものです。実際の画面とは多少異なる場合があります。また、操作方法説明はゲーム開始初期状態のものとなります。
※DVD−ROMはキズやホコリに弱いので大切に使用してください。

ストーリー STORY



21世紀に入り四半世紀が過ぎ去ろうとしていたとき
合衆国の自由は死んだ

全米各地で蜂起した大規模なクーデター軍により
軍部をはじめ、全ての中枢機関が掌握されたためだ

合衆国は完全にクーデター軍の手中に落ちたかに見えた

だが、クーデター軍に対抗する合衆国最後の希望が残されていた
合衆国大統領だ

第47代アメリカ合衆国大統領　マイケル・ウィルソンは
秘密裏に開発していた“特殊機動重装甲”を身にまとい
ただ一人敢然と戦いつづけた

アメリカの自由を取り戻すために・・・

コントローラの使い方 HOW TO CONTROL

パワードスーツを操るための基本操作について、説明します。
ボタン配置については、裏表紙をご確認ください。

武器の使い方



武器は両手それぞれに1丁ずつ持つことができ、左トリガで左手武器を使用、右トリガで右手武器を使用します。
※押し続けても連射されます。

武器には様々なタイプがあり、それぞれ特徴があります。兵士などの弱くて数の多い敵にはマシンガンなどの連射ができる武器を、戦車などの装甲の厚い敵にはバズーカなどの破壊力がある武器を使うなど、武器を使い分けてミッションを進んでください。
装備はGARAGEで変更できます。(→P14)

武器の変更について

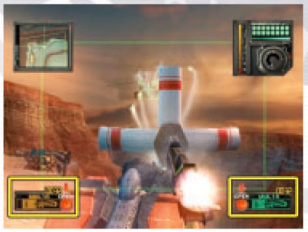
パワードスーツには左右バックパックの中にそれぞれ4種類、合計最大8種類の武器が格納でき、いつでも8種類の武器を使い分けることが可能です。
※両手装備の武器については、左右1丁ずつのバックアップの容量を使用します。



Bボタンを押すとバックパックが開き、左右に装備している武器とバックパックにある武器が、画面左右下にそれぞれ簡易表示されます。



左トリガを押すと左のバックパックに入っている武器が、右トリガを押すと右のバックパックに入っている武器が順に回転します。



Bボタンを再び押すと、それぞれ一番下に表示される武器が装備され、バックパックが閉じます。
右図では、両手武器のマルチミサイルに装備変更しています。

ブースト／ブーストダッシュ



Xボタンを押しながら左スティックを任意の方向に倒すと、パワードスーツは高速移動(ブーストダッシュ)します。兵士などの弱い敵はブーストダッシュで蹴散らすことができます。

また、左スティックを倒さずに、Xボタンだけを押し続けるとパワードスーツを垂直に上昇させることもできます。

ブーストは使用するとブーストゲージが徐々に減少し、ゲージが0になっても使用を続けるとオーバーヒート状態(OVERHEAT)になり、徐々にシールドゲージが減少していきます。オーバーヒートになると、ブースト使用後、一定時間ブーストが使用できない状態(COOLING)になります。
※EN系武器はブーストゲージを消費します。

迎撃



ミサイルなどの敵の弾は、ロックサイト内に捉えればマシンガンなどで撃ち落す(迎撃する)ことができます。

ミサイルなどの攻撃は強力なものが多いうえに、パワードスーツに向かって追尾してくるため、できるだけ撃ち落してダメージを食らわないようにしてください。

踏みつけ攻撃



空中でYボタンを押すと、真下に向かって踏みつけ攻撃を行います。

パワードスーツにとって、弾薬を消費しない数少ない攻撃の1つです。
通常の攻撃と上手く使い分けて弾薬の消費を抑えてください。

バースト攻撃



敵を撃破していくと、画面右上の円状のゲージが溜まっていきます。
ゲージがMAXになると点滅し、左スティック・右スティックを同時にクリックすることで、特殊な攻撃「バースト攻撃」が行えます。
強力な攻撃ですので、上手く使用してください。

ゲームの開始方法 OPERATION GAME



NEW GAME

新規でゲームを開始します。
初めから遊びたい場合はこちらを選択してください。

LOAD GAME

ゲームデータを使用して、ゲームを再開します。
続きから遊びたい場合はこちらを選択してください。

Xbox *Live*

Xbox *Live* を使用して「ランキング」と「コンテンツダウンロード」を行うことができます。（→P20）

セーブについて
ゲームのセーブは「GARAGE」（→P14）で行うことができます。
作成できるゲームデータは3つです。
※最低16ブロックの空き容量が必要です。

ゲーム設定の変更 OPTION

各種ゲーム設定を行います。
「NEW GAME」選択後、およびゲーム中「GARAGE」で設定を変更することができます。



BGM VOLUME

BGMの音量を調整することができます。

SE VOLUME

効果音の音量を調整することができます。

VOICE VOLUME

効果音の音量を調整することができます。

ドルビーデジタルをお楽しみになる場合
このゲームは「ドルビーデジタル」に対応しています。XboxコンポーネントAVパックまたは、Xbox拡張AVパックから光デジタルケーブルでドルビーデジタルデコーダ内臓AVアンプに接続し、Xbox本体のオーディオ設定画面で「ドルビーデジタル」をオンにすると、サラウンド音響でゲームをお楽しみいただけます。

BRIGHTNESS

画面の明るさを調整することができます。

VIBRATION

コントローラの振動のON／OFFを設定することができます。

SUBTITLES

字幕を表示／非表示にすることができます。

CONTROLLER

コントローラの操作方法を複数のタイプから選択することができます。Ⓐボタンを押してコントローラのタイプを選択してください。

DISPLAY SETTING

ミッション中の各種表示の表示／非表示を複数のタイプから設定することができます。

DEFAULT

全ての設定を初期状態に戻すことができます。

NEXT/RETURN

NEW GAME選択時はセーブ画面に進み、
GARAGE内ではGARAGEトップに戻ります。

ゲーム画面の見方 GAME VIEW

メイン画面 | MAIN VIEW



1 ロックサイト	射程範囲内であればサイトの色が変わり、枠内の敵に向かって自動的に左右の武器で攻撃を行います。 オレンジの枠が左手武器、緑の枠が右手武器のロックサイトとなります。
2 レーダー	近くの状況を把握することができます。(→P12)
3 装備	装備している武器アイコン、武器名、残弾数を表示します。 バックパックを開くと、格納している武器もアイコン表示されます。
4 シールド	シールドゲージが0になるごとに1メモリづつ減少します。 シールド残数が0になると機体が破壊され、ミッション失敗になります。
5 シールドゲージ	敵の攻撃を受けると徐々に減少して行き、0になるとシールドを1つ失います。 敵の攻撃を受けないでいれば回復して行きますが、シールド数は回復しません。
6 ブーストゲージ	ブーストを使用すると徐々に減少して行きます。 ブーストを使用しなければ回復して行きます。(→P07)
7 バーストゲージ	敵を撃破していくと徐々に増え、MAXになるとバースト攻撃を行うことができます。(→P07)
8 コンボ表示	ラッシュコンボ、チェインコンボ数が表示がされます。(→P19)
9 履歴	倒した敵の履歴が表示されます。
10 ミッションデータ	制限時間などミッションごとの特殊なデータが表示されます。
11 通信メッセージ	オペレータからの通信が表示されます。
12 各種アラート	状況に応じて各種アラートが表示されます。

各種アラート表示

HIT	攻撃が命中したことを知らせます。
MISSILE ALERT	ミサイルが近づいていることを警告音とともに知らせます。
DAMAGE	ダメージを受けていることを知らせます。
SHIELD LOW	パワードスーツのダメージ量が危険な状態であることを警告音とともに知らせます。
NO BULLET	左右どちらかの武器が弾切れの状態を知らせます。ロックサイトに表示されます。
LEAVING AREA	作戦領域を離脱することを警告します。
OVERHEAT	ブーストがオーバーヒート状態であることを警告します。 警告音とともにブーストゲージに表示されます。
COOLING	ブーストが冷却中のため使用できないことを知らせます。 警告音とともにブーストゲージに表示されます。
NO BOOST	ブーストゲージが0のため、EN系武器が使用できないことを知らせます。

パワードスーツの状態異常

パワードスーツは敵の攻撃によって炎に包まれたり、感電することがあります。
このような攻撃を受けた場合、パワードスーツの行動に異常が発生しますので注意してください。
また、逆に敵にエネルギー武器等で攻撃した場合、敵にも同様の状態異常(この場合は感電)が発生しますので有効活用してください。



ゲーム画面の見方 GAME VIEW

ポーズ画面 | PAUSE



1 装備一覧	現在装備している武器の一覧です。
2 MAP画面	現在のミッションのマップです。地形や敵の位置が表示されます。
3 失敗条件	現在のミッションの失敗条件を表示します。
4 クリア条件	現在のミッションのクリア条件を表示します。
5 各種項目	**RETURN TO GAME** ミッションに戻ります。 **RETRY** 現在のミッションを初めからやり直します。 **GARAGE** GARAGEに戻ります。 **GIVE UP** 現在のミッションを終了し、タイトル画面に戻ります。 **XBOX LIVE OPTION** Xbox *Live* 画面へ移ります。

MAP画面について

メイン画面及びポーズ画面では、現在のミッションのマップ状況が表示されます。
メイン画面では、黒ボタンで表示領域の拡大／縮小が行えます。
ポーズ画面では、黒ボタンを押すと右スティックで表示箇所を移動できます。
敵やターゲットエリアの位置をここで確認できますので、効率良く敵を倒してください。

各種マップ画面アイコン

大統領の位置 | 一般的な敵
ターゲットエリア | 攻撃施設 | 通信施設 | 司令部施設 | 兵舎施設 | 特殊施設
警告作戦領域 | 限界作戦領域

※黄色の線を越えるとアラートが表示され、赤色の線を越えてしまうとミッション失敗になります。

ミッション選択 | MISSION SELECT

ミッションを遂行し解放する地域を表示しています。
左スティックもしくは方向パッドで地域を選択し、Aボタンで決定してください。
決定後にミッションの詳細がオペレータから説明されますので、決定したミッションに出撃する際は、Aボタンで GARAGEに進んでください。
また、一度クリアしたミッションは何度でもプレイすることが可能です。
資金やレアメタル稼ぎ、エネルギーボッドや捕虜を探すのに活用してください。

経済力	選択したマップの経済力
技術力	選択したマップの技術力
エネルギーボッド	選択した地域のエネルギーボッドの取得数／存在数
救出人数	選択した地域の救出数／捕虜の全体数
MISSION TITLE	選択した地域のミッション名
クリア条件	選択した地域の解放条件



救出

アメリカ全土には、副大統領に捕らえられ監禁されている人たちがいます。彼らは檻のようなものに入れられていますので、その檻を壊すことで救出できます。ただし、バズーカのような強力な武器で檻を破壊してしまうと救出できません。檻の破壊にはマシンガンなどの威力の弱い武器を使用してください。
また、捕虜の中には一般市民だけでなく、研究者やミュージシャンもいます。救出した彼らは大統領にそれぞれ違った形で力を貸してくれます。



経済力と技術力

経済力はその地域の資金援助力、技術力はレアメタル生産力を示します。
その地域を解放（クリア）した時に、その経済力・技術力によって大統領が手にする資金とレアメタルの総数が変わってきます。資金・レアメタルが不足しているのであれば、経済力・技術力の高い地域から解放してください。また、この経済力・技術力は市民・研究者を救出することでそれぞれ上昇していきます。なるべく多くの捕虜を救出して、資金・レアメタルを多く取得してください。

ガレージ GARAGE

GARAGEでは装備の変更や武器開発、各種設定の変更などミッション開始前に様々な準備を行うことができます。



■ EQUIP | 装備

最初に持つ武器・バックパック内の装備を変更できます。(→P15)

■ DEVELOP | 開発

資金とレアメタルを使って、大統領の武器を開発することができます。(→P16)

■ MISSION DATA | ミッション情報

選択したミッションの敵の種類の割合、マップなどが確認できます。
ここでミッションの詳細を確認して、ミッションに合った装備にしてください。

■ OPTION | 各種設定

各種ゲーム設定を変更することができます。(→P09)

■ SPECIAL | 特殊メニュー

Ⓐボタンを押すと、下記の特殊メニューを表示します。

RECORD

各マップの様々な記録を確認できます。
この記録はXbox *Live* を使って、全国のユーザーと競い合うこともできます。(→P20)

ENEMY LIST

ミッション内で遭遇した敵の解説を確認することができます。

BGM CHANGE

ミッションでのBGMをXboxでリッピングした音楽などに変更できます。
通常のBGMとボスのBGMをそれぞれ別に設定することができます。

■ SAVE | ゲームデータの保存

現在のミッション進行状態を保存できます。作成できるゲームデータは3つまでです。
セーブしたい場所を選択し、Ⓐボタンを押すと保存されます。
※最低16ブロックの空き容量が必要です。

■ START | 出撃

GARAGEを終了し、ミッションに出撃します。

装 備 | EQUIP

EQUIPでは、開発等で入手した武器をパワードスーツに装備させることができます。
装備できる数は左右のバックパックに4丁ずつ、合計最大8丁です。
ただし、両手で装備する武器については左右両方のバックパックを1丁分使います。

1 左バックパックの装備状態
2 右バックパックの装備状態
3 武器のカテゴリ
4 装備していない武器の一覧
5 1 2 で選択している武器の詳細
6 4 で選択している武器の詳細

Ⓐボタン 選択／決定
Ⓑボタン キャンセル
Ⓧボタン 装備内の武器の交換
Ⓨボタン 選択武器の解説表示／非表示



■ 新しい武器を装備するとき

新しい武器を装備したいときは、下記の手順で行ってください。

1 現在装備している武器の中から変更したい武器を選び、Ⓐボタンを押します。
2 方向パッド（左スティック）左右で新しく装備したい武器のカテゴリに合わせます。
3 方向パッド（左スティック）上下で新しく装備したい武器を選択してⒶボタンを押します。
　この時に、画面の右側に現在の装備と新しく装備する武器の詳細がそれぞれ表示されます。
4 選択した武器が装備されます。

■ 装備している武器の位置を変更するとき

装備した武器は左右バックパックにそれぞれ格納しますが、左手には左バックパックの武器、右手には右バックパックの武器しか持つことができません。
武器の組み合わせを良く考えて、以下の手順で装備位置を変更してください。

1 変更したい武器にカーソルを合わせ、Ⓧボタンを押します。
2 入れ替えたい武器にカーソルを合わせ、再びⓍボタンを押します。
3 選択した2つの武器の位置が入れ替わります。

また、一番上に来ている武器がミッション開始時に持っている武器になります。それ以外はミッション開始時は左右バックパックに格納されます。

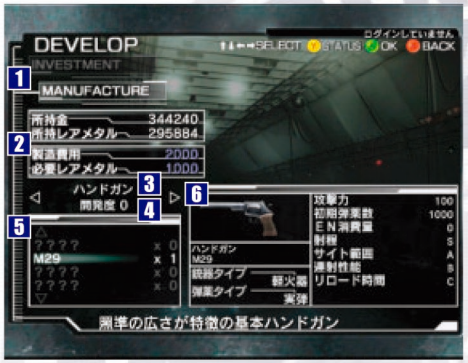
ガレージ GARAGE

開発 | DEVELOP

DEVELOPでは、手に入れた資金とレアメタルを使って新しい武器を開発、開発した武器を生産します。自分のプレイスタイルにあった開発を行ってください。

1 出資／生産コマンド
2 所持／必要　資金・レアメタル数
3 武器のカテゴリ
4 開発度
5 選択している武器カテゴリの開発リスト
6 選択している武器の詳細

Ⓐボタン　選択／決定
Ⓑボタン　キャンセル
Ⓨボタン　選択武器の解説表示／非表示



■ INVESTMENT | 出資

新しい武器を手に入れるためには、まず資金を使って各武器カテゴリの開発度を上げる必要があります。以下の手順で開発度を上げてください。

1 INVESTMENTを方向パッド（左スティック）上下で選択し、Ⓐボタンを押します。
2 方向パッド（左スティック）左右で、
開発度を上げたい（開発したい武器の）武器カテゴリ 3 を選択してください。
3 2 に開発度を上げるのに必要な資金が表示されますので、
良ければⒶボタンを押して、開発度を上げます。

■ MANUFACTURE | 生産

開発度を上げると、開発リスト 5 に生産できる武器名と詳細 6 が表示されるようになります。以下の手順で使用したい武器を生産します。

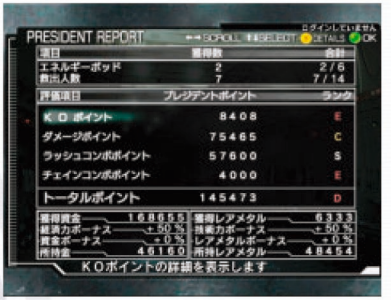
1 MANUFACTUREを方向パッド（左スティック）上下で選択し、Ⓐボタンを押します。
2 方向パッド（左スティック）左右で、生産したい武器のカテゴリ 3 を選択してください。
3 方向パッド（左スティック）上下で生産したい武器を、武器リスト 5 から選択してください。
4 画面右下に武器の詳細 6 が、左上 2 に生産に必要な資金とレアメタル数が表示されますので、
よろしければⒶボタンを押して生産します。

※生産した武器はEQUIPの武器リストに追加されます。

評価画面 RESULT

プレジデント評価 | PRESIDENT REPORT

ミッションが終了するとそのミッションでの評価・記録が表示され、それぞれ評価ポイント（プレジデントポイント）が与えられます。
各項目にはS、A～Eのランクが表示され、高い評価を得ることで資金やレアメタルをより多く得ることができます。各項目でⓎボタンを押すと詳細なレポートを確認できます。
これら各項目はXbox *Live* を使って、ランキング登録することができます。（→P20）



Ⓨボタン　詳細レポートの表示／非表示
方向パッド左右　超人評価の表示
Ⓐボタン　評価を終了して次へ進む

KO ポイント	敵撃破に応じたプレジデント評価
ダメージポイント	被ったダメージに応じたプレジデント評価
コンボポイント	ラッシュコンボ／チェインコンボ数に応じたプレジデント評価
トータルポイント	このミッションでの累計プレジデントポイント

超人評価 | SPECIAL PREPORT

プレジデント評価と違い、プレジデントポイントが与えられない特殊な行動の評価です。
方向パッド（左スティック）左右を押すと表示されます。

クリア時間	ミッションクリア時間とその評価ランク
破壊率	マップ内の破壊率とその評価ランク
命中率	武器の命中率とその評価ランク
弾薬消費量	使用した弾数とその評価ランク
踏みつけ撃破数	踏みつけ攻撃による撃破数とその評価ランク
迎撃数	ミサイル迎撃回数とその評価ランク
被害総額	その地域の損害額とその評価ランク

アイテム ITEM

敵を撃破したり、特定のオブジェクトを破壊するとアイテムが出現します。
弾数を増やしたり、中にはパワードスーツを強化するものもありますので、見落とさないようにしてください。

アイテムの種類

	エネルギーポッド 一定数取得するとパワードスーツが強化されていきます。
	シールドユニット シールドが1メモリ回復します。
	バーストユニット バーストゲージがMAXになります。
	軽火器弾薬（実弾） 装備している実弾軽火器（マシンガン、ショットガン等）の弾数が一定数増加します。
	軽火器弾薬（EN弾） 装備しているエネルギー系軽火器（ENショットガン等）の弾数が一定数増加します。
	重火器弾薬（実弾） 装備している実弾重火器（バズーカ、グレネード等）の弾数が一定数増加します。
	重火器弾薬（EN弾） 装備しているエネルギー系重火器（レールガン等）の弾数が一定数増加します。
	アタックデバイス 一定時間武器の破壊力がアップします。
	プロテクトデバイス 一定時間パワードスーツの防御力がアップします。

※武器をマップ内で拾うこともあります。
※資金やレアメタルの入手量が増える、ボーナスアイテムを拾うこともあります。

エネルギーポッドとパワードスーツの強化

エネルギーポッドは他のアイテムと違い、再度ミッションを繰り返しても一度取得したエネルギーポッドを再度取得することはできません。また、エネルギーポッドを一定数取得することでパワードスーツの能力を向上させていくことができます。
GARAGEのトップ画面で現在のパワードスーツのステータスを確認できます。

■エネルギーポッドで上昇する能力

・ブーストゲージ量
・シールドメモリ
・バスート攻撃時間

ターゲットエリア／コンボ TARGET AREA / COMBO

ターゲットエリア | TARGET AREA

敵は各マップに軍事拠点を複数築いています（ターゲットエリア）。
ターゲットエリア同士はそれぞれ連携しており、連携しているターゲットエリアからは現在戦闘中のターゲットエリアに向けて援軍が送られてきます。連携を崩していくことで、効率良く敵を撃破することもできます。
ターゲットエリアの連携はミッション中・ポーズ画面のMAP画面で確認することができます。

■ターゲットエリア施設の種類

ターゲットエリアはいくつかの施設で成り立っています。
施設には様々なタイプがあり、施設によってターゲットエリア内の敵に有利な効果があります。

攻撃施設	一般的な軍事施設です。猛烈な攻撃を仕掛けてきます。
通信施設	敵の援軍の派遣速度を早めています。 破壊することで援軍の派遣速度を遅らせることができます。
司令部施設	敵の士気を高め、ターゲットエリア内の敵の攻撃が激しくなります。
兵舎施設	敵兵士が続々と出てきます。
特殊施設	ミッションに応じてその他特殊な施設が存在します。


■攻撃施設■


■通信施設■


■司令部施設■


■兵舎施設■

コンボ | COMBO

敵を効率良く倒すことで、次のような2つのコンボが発生します。
コンボが発生するとミッションクリア後の評価対象になり、獲得資金・レアメタルのボーナスなどもありますので、積極的に狙ってください。

■ラッシュコンボ

戦車などを素早く撃破した際に発生します。
ラッシュコンボにはCOOLとNICEがありCOOLの方がより良い評価となります。
また、ラッシュコンボのみ発生させるとバーストゲージが溜まりやすくなります。

■チェインコンボ

敵を連続で撃破すると発生します。
敵を連続で撃破し続けるほど「10チェイン」「20チェイン」とコンボが繋がっていきます。



Xbox *Live*

Xbox *Live*を使用して「ランキング」と「コンテンツダウンロード」を行うことができます。
Xbox *Live*で「ランキング」「コンテンツダウンロード」を行うには、あらかじめXbox本体をブロードバンドに接続して、Xbox *Live*サービスにログインする必要があります。
詳細につきましては、Xbox *Live*スタータキットの取扱説明書を参照してください。

ログイン

Xbox *Live*用に登録したゲーマータグを選択します。
パスコードを設定している方は、パスコードを入力してください。
まだゲーマタグを登録していない場合には、Ⓨボタンを押して新しくゲーマータグを作成してください。
（ゲーマータグの作成方法はXbox *Live*スタータキットの取扱説明書をご覧ください）

メインメニュー

ランキング登録・表示、コンテンツのダウンロード、Xbox *Live*の設定の変更を行うことができます。

RANKING | ランキング

メタルウルフカオスのゲームデータとXbox *Live*を使用して、全国のプレイヤーとプレイ評価を競うことができます。ランキングはメタルウルフカオスのゲーム内でのGARAGE-SPECIAL-RECORDの各項目が登録されます。

ランキングに参加するには、まず「ENTRY」を選択しメタルウルフカオスのゲームデータを選択して、ランキングに登録してください。

※ランキングの登録にはメタルウルフカオスのクリアデータが必要になります。
※登録した情報は、特定の期間でランキングから削除されます。

DOWNLOAD | コンテンツダウンロード

メタルウルフカオスのゲームデータとXbox *Live*を使用して、新しい武器やBGMをダウンロードすることができます。

WEAPON

個性的な新しい武器をダウンロードし、メタルウルフカオスのゲーム内で使用することができるようになります。

BGM

新しいメタルウルフカオスのBGMをダウンロードできるようになります。
ダウンロードした曲はGARAGE-SPECIAL-BGM CHANGE内で変更できるようになります。

GRAY

？？？？

Xbox *Live* OPTION

フレンドリストやオンライン／オフラインの設定を行うことができます。

FRIENDS LIST | フレンドリスト

これまでにフレンド登録したプレイヤーの一覧が表示され、フレンドリクエストの承諾・拒否、ゲームの招待の受諾、フレンドの削除などが行えます。

ONLINE SETTING | オンラインセッティング

オフラインを選択するとXbox *Live*サービスに接続していても、フレンドリストに登録した人からは接続していないように見える状態にします。

SIGN OUT | サインアウト（ゲーム選択画面時）

Xbox *Live*から切断し、アカウント選択画面に戻ります。

Xbox *Live*メニュー内アイコン一覧

	アイコン	内容説明
状況		そのプレイヤーがXbox *Live*に接続しています。 接続していない場合は表示されません。
		相手のプレイヤーが他でゲーム中のときに表示されます。
要求関連		こちらから他のプレイヤーにフレンド登録を要求しているときに表示されます。
		他のプレイヤーから自分にフレンド登録が要求されているときに表示されます。
		フレンドから、現在相手がプレイ中のゲームへ招待されているときに表示されます。
ボイス関連		ボイスチャットが使用可能な状態であることを示します。 相手がボイスチャットを使用できない場合は表示されません。
		相手のプレイヤーからのボイスチャットをミュートに設定しているときに表示されます。
		ボイスチャットが使用出来ない状態であることを示します。 通常のスピーカーから音声を聞くことはできますが、話すことはできません。