

平成 20 年 9 月 1 日
株式会社フロム・ソフトウェア

豪華クリエイターが集結した完全オリジナル新作 シネマティックアクション

『NINJA BLADE (ニンジャブレイド)』

Xbox 360®向けに開発決定

発売日 / 2009年初頭 発売予定

株式会社フロム・ソフトウェア(本社:東京都渋谷区、代表取締役:神直利)は、完全新作オリジナルタイトル『NINJA BLADE (ニンジャブレイド)』を、Xbox 360®向けに開発することを正式に決定いたしました。なお発売は2009年初頭を予定しております。

完全オリジナル新作タイトルとなる本作「NINJA BLADE(ニンジャブレイド)」は東京の超高層ビル群をダイナミックに駆け巡り、モンスターをなぎ倒すシネマティックアクションゲームです。企画構想から約3年、Xbox 360®のスペックをフルに活かし、インタラクティブなゲーム性で、爽快でドライブ感溢れるダイナミックなアクションゲームがついにそのバールを脱ぎます。

また本作では、主人公キャラクターデザインはロストプラネットシリーズのデザイナー中岡恵司氏(株式会社カプコン 第2制作部キャラクター制作室)が担当、ゲーム内音楽の制作には「メタルギアソリッド 3」などを手がけた日比野則彦氏(株式会社ジェム・インパクト 代表取締役)、イベントシーンのアニメーション演出には川崎逸朗氏(株式会社プロダクション・アイジー)が制作に協力しております。

ハリウッド映画さながらの迫力あるシネマティックアクションにご期待ください。



<http://www.ninja-blade.com/>

タイトル名	NINJA BLADE (ニンジャブレイド)
発売日	2009年初頭 発売予定
価格	未定
対応機種	Xbox 360®
ジャンル	シネマティックアクション
プレイヤー人数	1名

©2008 FromSoftware, Inc. All rights reserved. 画面は開発中のものです。

Xbox、Xbox 360 は、米国 Microsoft Corporation および、またはその関連会社の登録商標または商標です。

FROM SOFTWARE