

平成 17 年 9 月 16 日
株式会社フロム・ソフトウェア

**フロム・ソフトウェアが、同社主力タイトルである
『アーマード・コア 4 (ARMORED CORE 4)』を
Xbox 360™向けに開発決定**

株式会社フロム・ソフトウェア(本社:東京都渋谷区、代表取締役:神直利、以下フロム・ソフトウェア)は、同社の主力タイトルである 3D 戦闘メカアクション、『アーマード・コア』シリーズ最新作、『アーマード・コア 4 (ARMORED CORE 4)』を、マイクロソフト株式会社の次世代ハードウェア、Xbox 360™に向け開発することを正式に決定いたしました。なお発売は 2006 年夏を予定しております。

フロム・ソフトウェアでは 1996 年に『アーマード・コア』をリリースして以来、10 タイトルのシリーズ作品をリリース。同シリーズは広く世界中のユーザーに認知されるメカアクションのトップブランドに育ちました。そして今作『アーマード・コア 4 (ARMORED CORE 4)』では、Xbox 360™の最大の特徴の一つである Xbox Live に対応することが決定しました。他のユーザーが介在することによる、予想外で緊張感溢れる展開が、今作のゲーム性に深みを与えることとなるでしょう。次世代のハードウェアと、フロム・ソフトウェアの最新鋭の技術により表現される、新たな『アーマード・コア』にどうぞご期待下さい。



©1997-2005 FromSoftware, Inc. All rights reserved.

Microsoft、Xbox360 は Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

FROM SOFTWARE